

messaggi (caratteri) equiprobabili: $p = \frac{1}{4}$

$$\Rightarrow I = -\lg p$$

La Trasmissione e decodifica implica del rumore inevitabile.

Se si ha una velocità minore si può trasmettere praticamente con certezza.

Linguaggio naturale non Ridondante

(Statistica della Liguria, lo straniero ha poca statistica... molti errori)

Definizioni Varie (Energia)

Energia Cinetica = $\frac{1}{2} m v^2$ legata al movimento coerente di tutto il corpo [Traduzioni e Rotazioni]
 $\frac{1}{2} m v^2$ $\frac{1}{2} I \omega^2$

Energia Potenziale = $-\int \vec{F} \cdot d\vec{l}$ legata alla posizione nello spazio, tempo delle parti del sistema fra loro e rispetto ai campi di forza esterni
 $mg \cdot h$ $\frac{1}{2} k x^2$ (molla)
 $\frac{1}{2} L I^2$ (magnetica)
 Pos. dipendere dai campi (Anche elettrica)

* Energia Meccanica = $E_p + E_c$ non ci attriti; $\oint \vec{L}_F = 0$

Se le forze sono conservative $\Rightarrow E_m = \text{costante}$
 $\Delta(A \rightarrow B) = f(B) - f(A)$

" " " " Sistema Non conservativo E_m diminuisce col t
 - Corps fermes (il c.m.)

* Energia Interna $U(T, V) \equiv$ Energia che dipende solo dallo stato Termodinamico.
 $f(T, V)$

$Q \stackrel{d}{=} \text{Energia scambiata per } \Delta T$ $\langle E_c \rangle = \frac{3}{2} kT$
 1 dom.

I PRINCIPI

Per un sistema "fermo"

$$Q = L + \Delta U$$

Calore fornito + (pure dissipative)

\rightarrow aumento di T
 \rightarrow lavoro fatto verso l'esterno $\begin{cases} p dV \\ F \cdot ds \end{cases}$
 $dU \neq 0$

1° principio per sistemi in movimento

$$Q = \Delta \left(U(T, V) + E_c \right)$$

(Einstein)

$$L = -\Delta \quad (\text{Forze del Campo sul sistema})$$

$$\Rightarrow \text{anche} \quad \Delta(U + E_c) = Q + L$$

Sistema isolato: $Q=0$; $L=0$... idem lavoro $\Rightarrow \Delta(U + E_c) = 0$
 (Non scambia energia)

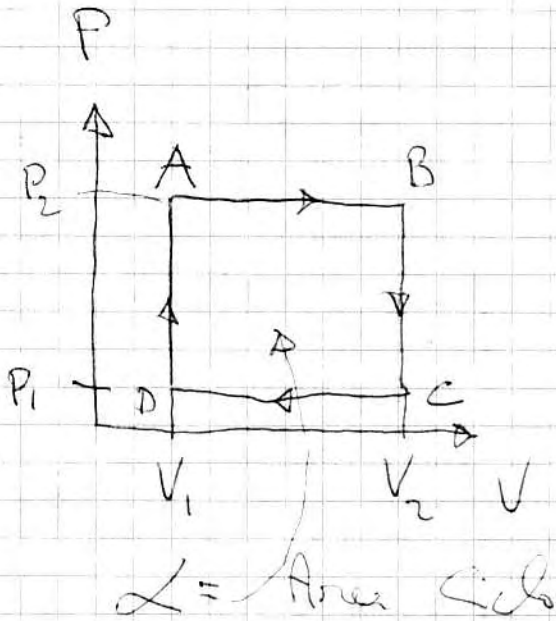
Il primo principio non pone nessun limite al tipo di trasformazioni a meno fra U ; Q ; L , basta che soddisfino il principio

$$\Rightarrow E = \text{costante}$$

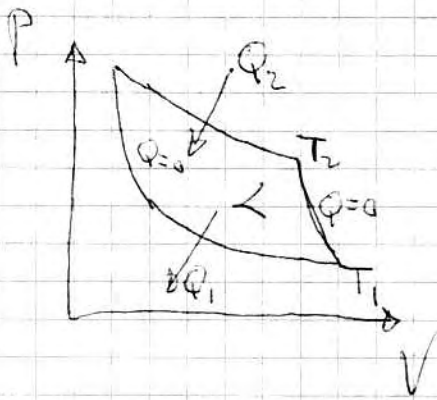
(Impossibilità di "creare" energia \Rightarrow impossibilità

moto perpetuo di prima specie)

NOTA: il moto semplice, che non produce energia, è permesso: atomo; superconduttore...



- AB = expansión (P₂)
- BC = P₂ → P₁ (V₂ = constante) (ref.)
- CD = compresión (P₁)
- DA = calentamiento (V₁) (supp.)



Carnot

$$\pi \quad E_M \rightarrow E_Q$$

$$E_{Q_1} \rightarrow E_M + E_{Q_2} \quad E_{Q_2} \neq 0$$

Quanto grande deve essere Q_2 ?

→ (21) Per definire le variabili di stato

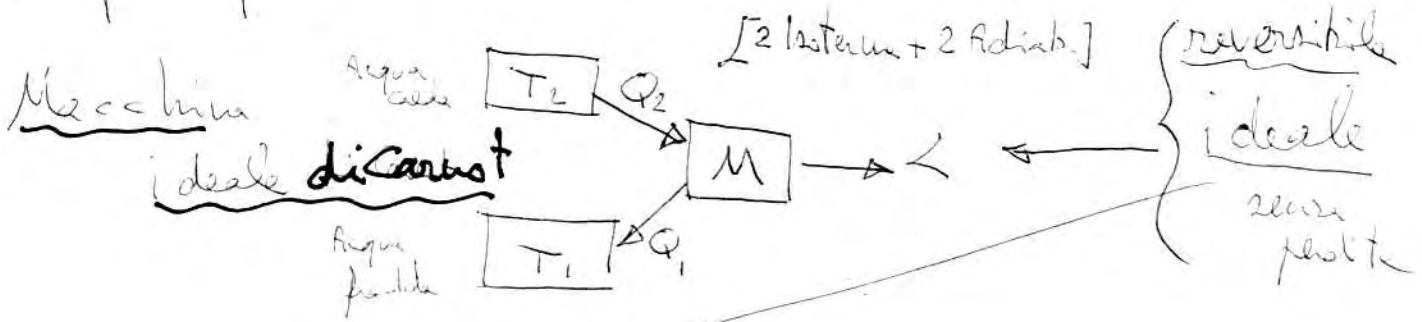
Ciclo: Una operazione che riporta un sistema al punto iniziale (ciclo chiuso) (anche invertito)

[Noi siamo macchine cicliche] (Non invertite)

[Motori a vapore]

Tutte le variabili di stato in un ciclo hanno variazioni nulle $\Rightarrow \Delta U = 0$

I principio: $Q = L + \Delta U$ ciclo $\Rightarrow Q = L$



Carnot: $\left| \frac{Q_2}{T_2} \right| = \left| \frac{Q_1}{T_1} \right|$ I° principio $Q = L$
 $Q_2 - Q_1 = L$

Rendimento = $\frac{\text{Lavoro fatto}}{\text{Energia Assorbita}} = \frac{Q_2 - Q_1}{Q_1} = 1 - \frac{Q_1}{Q_2}$

Vale che $\eta(\text{reale}) < \eta(\text{rev}) \equiv \eta_c$ $\eta_c = 1 - \frac{T_1}{T_2} = \frac{T_2 - T_1}{T_2}$

$\eta_c < 1$ $1 - \frac{T_1}{T_2} < 1$

T_1 non può essere < 0 $T_1 = 0$ \Rightarrow zero assoluto

Considerazioni sui cicli termici

+273

H_p Macchina a vapore $T_2 = 127^\circ\text{C} = 400\text{ K}$

$$T_1 = 27^\circ\text{C} = 300\text{ K}$$

$$\eta_c = 1 - \frac{T_1}{T_2}$$

$$= 1 - \frac{300}{400} = 1 - 0,75 = 0,25 = 25\% !!!$$

$$\eta (\text{reale}) < 25\%$$

$$\eta (\text{figuifera}) = \frac{Q_{\text{estratto}}}{\text{Lavoro fatto}} = \frac{Q_1}{Q_2 - Q_1} = \frac{T_1}{T_2 - T_1}$$

$$\frac{L}{Q_c} = \frac{T_2 - T_1}{T_1} \quad L = Q_1 \frac{T_2 - T_1}{T_1} \quad \text{se } T_1 \rightarrow 0 \quad L \rightarrow \infty$$

(Non si può arrivare
allo "0" assoluto)

II Principio: Altre forme

- Non è possibile avere un processo in cui l'unico risultato sia una trasformazione di calore ricevuto da una sorgente in lavoro
- Non è possibile avere un processo in cui l'unico risultato sia il trasferimento di energia in forma di calore da un corpo freddo ad uno + caldo.

Funzioni di Stato

Descrivono la grandezza fisica di un sistema all'equilibrio, indipendentemente dal "cammino" fatto per arrivarci

$$f(\text{Stato}) = f(\text{Solo dello Stato in cui si trova})$$

F. d. S.

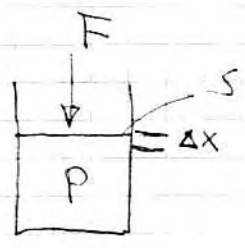
- Posizione
- Massa
- Temperatura
- Dimensione

- * Volume
- * Densità
- * Energia interna
- * Pressione
- Entropia
- Epotenziale

F. NON di Stato

- Lavoro (in campi non conservativi)
- Cammino percorso
- Calore scambiato
- Energia Totale?

Fare lavoro su di un gas

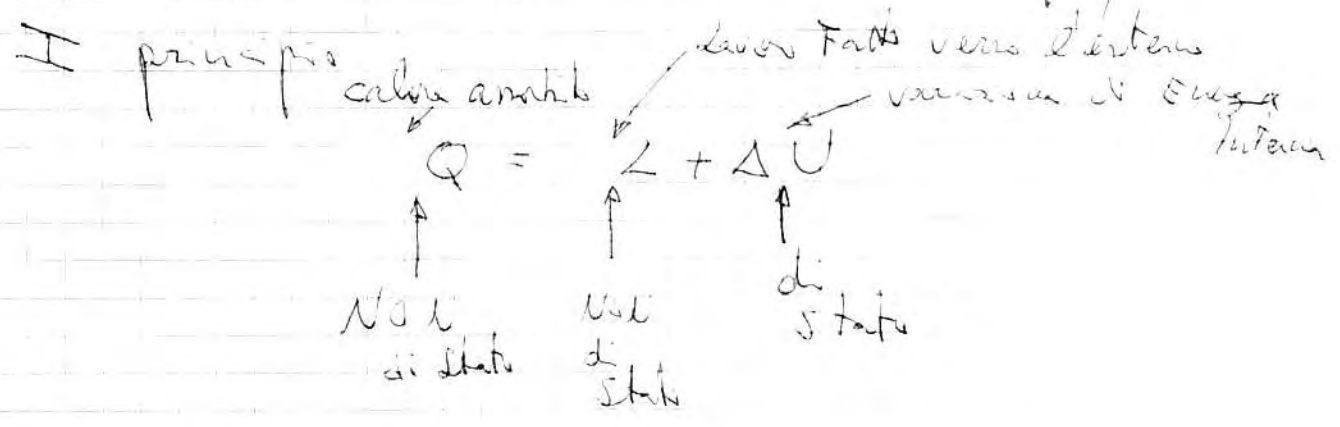


$$P = \frac{F}{S}$$

$$\Delta L = F \cdot \Delta x$$

$$= p \cdot S \Delta x = p \cdot \Delta V$$

(Esempio)



Dalla II legge:

$$dS \Big|_{\text{rev}} \stackrel{d}{=} \frac{\delta Q}{T} \quad \text{ideale; reversibile}$$

$$dS \Big|_{\text{irr}} \geq \frac{\delta Q}{T} \quad \text{reale; irreversibile}$$

In una trasformazione (Sistema) adiabatica \leftarrow

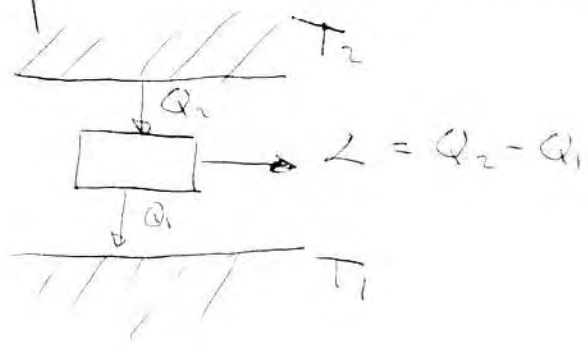
$$\delta Q = 0$$

$$dS \Big|_{\text{irr}} \geq 0$$

$$H + H' : \quad Tds \geq dU + \delta L \quad \text{irr.}$$

$$Tds = dU + \delta L \quad \text{rev.}$$

Riprendiamo la macchina "reversibile"



$$\frac{|Q_1|}{T_1} = \frac{|Q_2|}{T_2} = S$$

(Nota: si può usare per definire operativamente T)

In realtà $\frac{Q_1}{T_1} = -S$ $\frac{Q_2}{T_2} = +S$

$$\frac{Q_1}{T_1} + \frac{Q_2}{T_2} = -S + S = 0$$

$$\sum \frac{Q_i}{T_i} = \sum S_i = 0 \Rightarrow S \text{ è una}$$

$$dS \stackrel{d}{=} \frac{\delta Q}{T}$$

funzione di Stato

(è l'entropia)

$$dS = \frac{dQ}{T} \parallel_{S_B - S_A} \Delta S = \int_A^B \frac{dQ}{T}$$

- Se il sistema è irreversibile (Perde energia per attrito)

$\Delta S = \frac{\Delta Q}{T}$	<u>sistema isolato</u>	$\Delta S = 0$	} S aumenta sempre
	<u>sistema irreversibile</u>	$\Delta S > 0$	

T & P E_y = costante

~~ΔS > 0~~ S (ambiente) aumenta sempre

S(0K) = 0 a T = 0K, S = 0 (Solido cristallino)

Origini (Microscopiche) dell'irreversibilita'

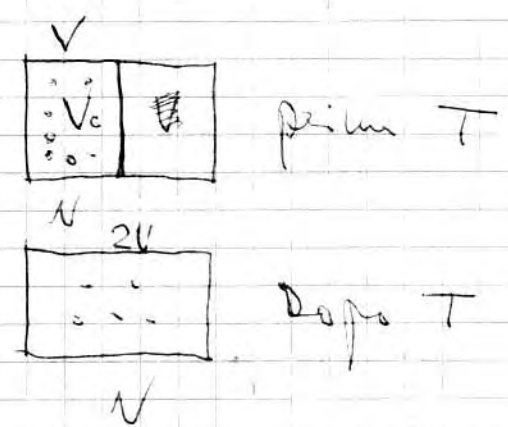
Un esempio con un calcolo facile.

Ipotesi: espansione libera

Si vede che $T = \text{costante}$

$$\Rightarrow \Delta U = 0$$

$$\Rightarrow \Delta Z = \Delta Q$$



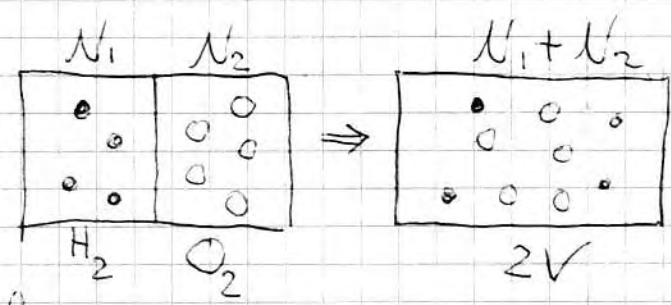
$$\Delta S = \int \frac{\delta Q}{T} = \int \frac{dZ}{T} = \int \frac{pdV}{T} = \int nR \frac{dV}{V} = nR \int \frac{dV}{V}$$

$$= N K_B \ln \frac{V_{finale}}{V_{iniziale}} \quad K = \frac{R}{N_A}$$

$$V_{iniziale} = V \quad V_{finale} = 2V$$

$$\Delta S = N K_B \ln 2$$

Altro Esempio



$$\Delta S(H_2) = N_1 K \ln 2$$

$$\Delta S(O_2) = N_2 K \ln 2$$

$$\Rightarrow \Delta S = (N_1 + N_2) K \ln 2$$

Cosa è successo? Si è passati da un sistema ordinato a un sistema disordinato.

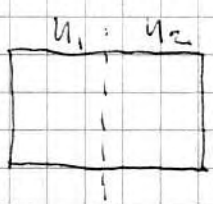
La causa dell'irreversibilita' e' il passaggio ordinato \rightarrow disordinato
 poco probabile \rightarrow molto probabile

stati equivalenti

$W =$ Molteplicità di una configurazione

$=$ Numero dei microstati compatibili con il macrostato

$$W = \frac{N!}{n_1! \cdot n_2!}$$



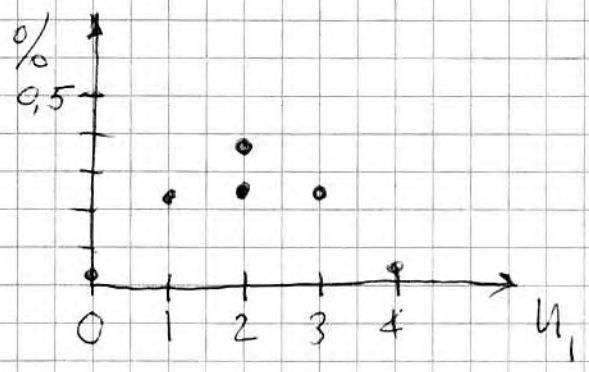
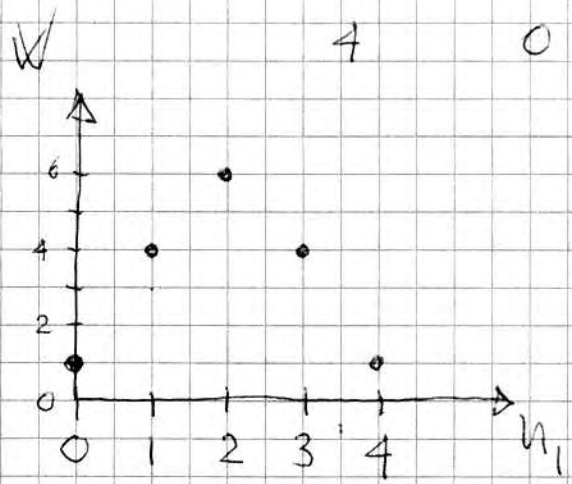
$$N = n_1 + n_2$$

Numero totale di Stati
 numero di Stati di
 energia distinguibili

Es $N=4$

n_1	n_2
0	4
1	3
2	2
3	1
4	0

$4! / 4! \cdot 0! =$	1	$1/16 = 0,0625$
$4! / 3! \cdot 1! =$	4	$4/16 = 0,25$
$4! / 2! \cdot 2! =$	6	$6/16 = 0,375$
	$= 4$	
	$= 1$	
	$\frac{1}{16}$	

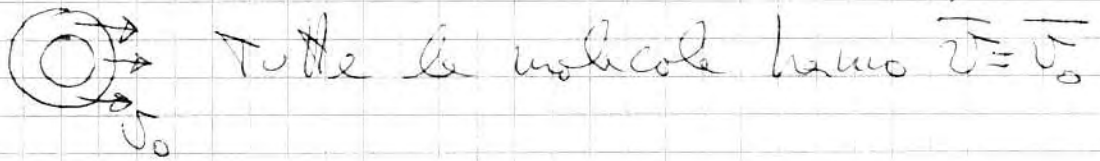


% del tempo passato in ogni W

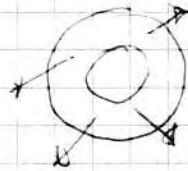
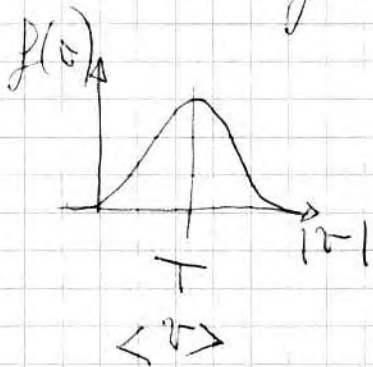
ORDINATO \rightarrow DISORDINATO
 \equiv Irreversibilit 

Esempio:

Ruota in moto (che ruota senza attriti)



Ruota ferma x attriti (+ calda)



molecole con
velocit  casuali

$$S = k \ln W + \text{costante}$$

$W =$ numero di $\left. \begin{matrix} \text{modi} \\ \text{microstati} \end{matrix} \right\}$ del sistema

compatibile con il numero di macrostati
 $=$ numero di modi in cui posso disporre
 le molecole internamente in modo
 che dall'esterno sembri uguale

Esempio: $\begin{matrix} i \\ \bullet \\ \square \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} f \\ \bullet \\ \square \end{matrix}$ divide in celle elementari \square

iniziale $\begin{matrix} \bullet & \bullet \\ \square & \square \end{matrix} \quad u_s^i = 2 \quad // \quad \text{finale} \quad \begin{matrix} \bullet & \bullet & \bullet & \bullet \\ \square & \square & \square & \square \end{matrix} \quad u_s^f = 4$

$$\Delta S = S_f - S_i = k \ln u_s^f - k \ln u_s^i$$

$$= k \ln \frac{u_s^f}{u_s^i} = k \ln 2$$

Microstati e Macrostati

24 bis

Ex: ho 16 pedine 0, x da lanciare e mettere

su di una scacchiera 2×2 : 4 celle

$\left. \begin{array}{cccc} xx & ox & xx & ox \\ xx & oo & oo & ox \end{array} \right\} 2^4 \text{ (disposizioni)}$
... } $\mu\text{-stati} = 16 = N_\mu$

$N = 4$ (celle) n° modalit \grave{a} \times celle = 2 (0, x) differenti

Supponiamo che non possa riconoscer la posizione, ha solo quante x e quante o ci sono

Abbiamo quindi N_μ macrostati, ognuno caratterizzato da vari microstati (identici dall'esterno)

Macrostat	N_o	N_x	$N_\mu = \frac{N_\mu!}{n_o! (N_\mu - n_o)!} = \binom{N_\mu}{n_o}$	$P(M)$
(0,4)	0	4	1	1/16
1,3	1	3	4	4/16
2,2	2	2	6	6/16
3,1	3	1	4	4/16
4,0	4	0	1	1/16
<hr/>			<hr/>	
$5 \cdot N_\mu$			$16 = N_\mu$	

La probabilit \grave{a} di ogni disposizione (μ -stato) \acute{e}

$$P = \frac{1}{N_\mu} = 1/16$$

$$\text{H Macrostat: } S = k_B \ln N_\mu = k_B \ln W$$

In meccanica quantistica: $S = -k \text{Tr}[\rho \ln \rho]$ ρ = matrice densit \grave{a} sullo spazio Hilbert

Equivalenza probabilità vs. $\frac{1}{\text{Informazione}}$

$$P(\text{definizione classica}) = \frac{\text{Non si fa}}{\text{Non si fa}}$$

(Testa o Croce) $P(T) = \frac{1}{2}$ $P(C) = \frac{1}{2}$

(0 o 1) $P(0) = P(1) = \frac{1}{2}$

(Mazzo 32 carte) = (Alfabeto 32 lettere) $P(L) = \frac{1}{32}$
NON LINGUA PARLATA!!!

Informazione $\propto \frac{1}{P} = n^{\circ}$ "stati"

Come? $I = \log_2 \frac{1}{P}$
 $= -\log_2 P$

Se I aumenta } città costruite
 I diminuisce } Sabkha nel deserto
Scelta NUCLEARE
Sabkha

$$S = K \ln W$$

$$I = \log_2 u_s \quad \text{Stati } \cancel{0, 1} \quad u_s = 2$$

$$I = 1 \text{ bit}$$

Nota: mandare un segnale definito = $\log 1 = 0$

T: grandezza misurata da uno strumento sensibile a variazioni soggettive del dito caldo-freddo

o) Due corpi A e B messi in contatto per un tempo sufficientemente lungo raggiungono l'equilibrio Termico
 $T(A) = T(B)$

$$[T(A) = T(B)] \& [T(B) = T(C)] \Rightarrow T(A) = T(C)$$

I) • $Q = \Delta U + \Delta L$; $dU = \delta Q - \delta L$ [sistemi chiusi]

sistemi in moto $\Delta(U + E_c) = Q - L$

• Sistemi isolati: $\Delta(U + E_c) = 0$ (+L_{E_c})

II) • $Q \rightarrow L$ (esclusivamente) NON è POSSIBILE

• Se $T_1 < T_2 \Rightarrow$ Non è possibile $\delta Q (T_1 \rightarrow T_2)$

• $\eta(\text{ciclo irreversibile}) < \eta(\text{ideale rev.}) = \eta_{\text{Carnot}}$ (esclusivamente)

$$\eta_{\text{Carnot}} = 1 - \frac{T_1}{T_2}$$

• $\Delta S[\text{isolato, irreversibile}] > \Delta S[\text{isolato, rev.}] = 0$

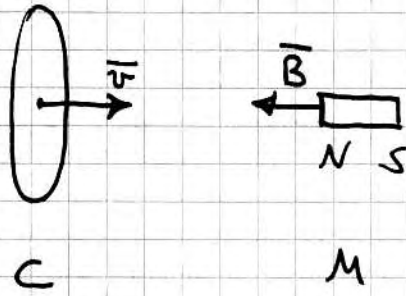
• Non è possibile estrarre lavoro (solo) da una sorgente ad una sola T

III) • $S(OK) = 0$

27'

In generale

$$F(q) = q (\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$$



Sistema del Magnete $[x]$ q in moto rispetto a \vec{B} ; $\vec{E}_e = 0$

$$\vec{F}(\text{cariche conduttore}) = q \vec{v} \times \vec{B} \Rightarrow \text{circola corrente } i$$

Sistema conduttore $[x']$ q ferma; \vec{B} varia nel tempo
 $\Rightarrow \vec{E} \neq 0$

$$B'(x', t) = B(x' + vt)$$

$$\nabla \times \vec{E}' = - \frac{\partial B'}{\partial t} = - (v \cdot \nabla) B = \dots = - \nabla \times (\vec{B} \times \vec{v})$$

$$\vec{E}' = - \vec{B} \times \vec{v} \Rightarrow F' = q \vec{E}' = q \vec{v} \times \vec{B}$$

$$\boxed{F' = q \vec{E}'}$$

Problemi Vari (fine '800)

- Maxwell, equazioni, \rightarrow onde e.m. con velocità c

c misurata

Galileo: troppo veloce per poterla misurare

1676 Römer: Satelliti di Giove $214,3 \times 10^3$ km/s

1725 Bradley: Aberrazione delle stelle

1849 H Fizeau: Ruote dentate in lab

(1862) $298'000 \pm 500$

1927 Michelson Spieganti rotanti 35km 299796 ± 4

1950 Cavilli, (Essen) ± 1

Shorvan $299794.2 \pm 1,9$

Lucy Koldesch $293.1 \pm 0,3$

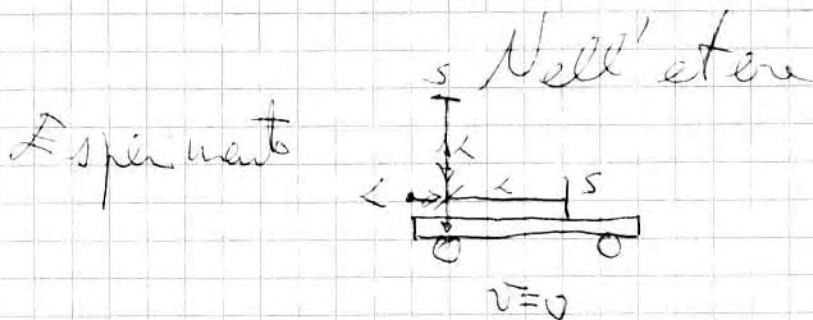
$c = 299792,458$ km/s esatte

Le onde acustiche vengono trasportate dall'ambiente d'aria

- Le onde del mare \rightarrow acqua

Le onde e.m.?

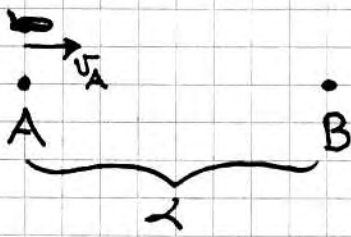
Michelson: dove sta l'energia quando lascia la sorgente?



- le funzioni non lineari non seguono il "senso comune"

$$v = \frac{s}{t}$$

1)



$$\text{Aerea } A \rightarrow B : L ; v_A$$

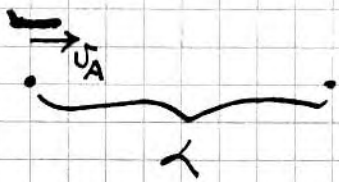
$$B \rightarrow A : L ; v_A$$

$$v_A = 100 \text{ km/ora}$$

$$L = 100 \text{ km}$$

$$t_{\text{tempo}}^{(1)} = \frac{s}{v} = \frac{2L}{v_A} = \frac{200 \text{ km}}{100 \text{ km/ora}} = 2 \text{ ore}$$

- 2) Come sopra, ma con vento $v_v = 10 \text{ km/ora} \rightarrow F$



$$A \rightarrow B ; L ; v = v_v + v_A$$

$$B \rightarrow A : L ; v = v_A - v_v$$

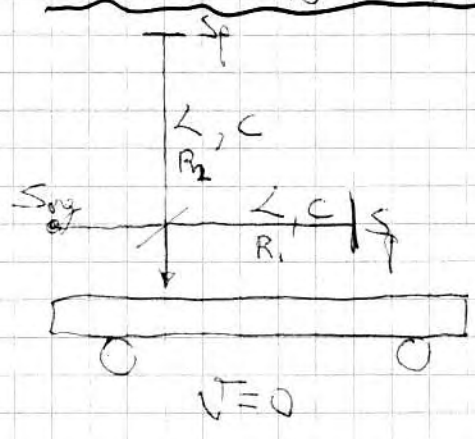
$$t_{\text{TOT}} = t_{AB} + t_{BA}$$

$$t_{AB} = \frac{s}{v} = \frac{L}{v_A + v_v} = \frac{100 \text{ km}}{110 \text{ km/ora}} = 0,90909 \text{ ore}$$

$$t_{BA} = \frac{s}{v} = \frac{L}{v_A - v_v} = \frac{100 \text{ km}}{90 \text{ km/ora}} = 1,11111 \text{ ore}$$

$$t_{\text{TOT}}^{(2)} = t_{AB} + t_{BA} = 2,02 \text{ ore} \neq t_{(1)}$$

Michelson-Morley

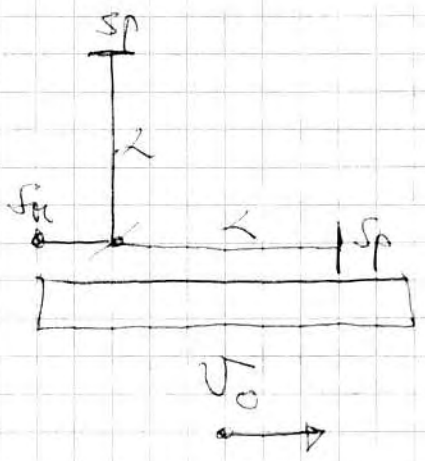


$$t_1 = \frac{s_1}{v_1} = \frac{2L}{c}$$

$$t_1 = t_2 \quad \text{Luca}$$

$$t_2 = \frac{s_2}{v_2} = \frac{2L}{c}$$

$$\text{Se } t_1 \neq t_2 \dots$$



$c = \text{velocità della luce (e nell'etera)}$

$$\begin{aligned} \rightarrow v_{cA} &= c - v_0 & t_A &= \frac{L}{c - v_0} \\ \leftarrow v_{cR} &= c + v_0 & t_R &= \frac{L}{c + v_0} \end{aligned}$$

$$t_1 = t_A + t_R = \frac{L}{c - v_0} + \frac{L}{c + v_0}$$

$$t_2 = \frac{2L}{c}$$

$$\Delta t = t_2 - t_1 = \frac{L}{c} \left[\frac{2}{c} - \frac{1}{c - v_0} - \frac{1}{c + v_0} \right] \quad \frac{v_0}{c} = \beta$$

$$= \frac{L}{c} \left[\frac{2(1 - \beta^2) - (1 + \beta) - (1 - \beta)}{1 - \beta^2} \right]$$

$$= \frac{L}{c} \frac{2 - 2\beta^2 - 1 - \beta - 1 + \beta}{1 - \beta^2} = \frac{L}{c} \frac{-2\beta^2}{1 - \beta^2}$$

$$\approx \frac{2L}{c} \beta^2$$

precisione 1/4 (Chiavari-Serao)

precisione 1/20

Risultato: \emptyset

Da dove viene la soluzione?

a $t=t'=0$ $O \equiv O'$ e viene

emessa da $O; O'$ un'onda sferica di luce

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2 = c^2 t^2 \quad x'^2 + y'^2 + z'^2 = r'^2 = c^2 t'^2 \quad \text{devono}$$

essere verificate: se scrivo $x' = x - vt$ non torna.

* Se $v = 0,9c$

$$\Rightarrow v'_x = \frac{c}{10} \left[\frac{c + 0,9c}{c + 0,9c} \right] = \frac{c}{10} [1,74]$$

$$\left. \begin{array}{l} v'_x = 0,9c \\ v = 0,9c \end{array} \right\} v_x = \frac{0,9c + 0,9c}{1 + (0,9)^2} = 0,994c$$

** Spazio-Tempo \equiv Spazio a quattro dimensioni (x, y, z, ct)

Spazio-tempo

(x, y, z, t)

$$dl^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2$$

Δt
 x_1, x_2, x_3, x_4
è una
lunghezza

$$ds^2 = dx^2 + dy^2 + dz^2$$

$$ds^2 = c^2 dt^2 - dl^2$$

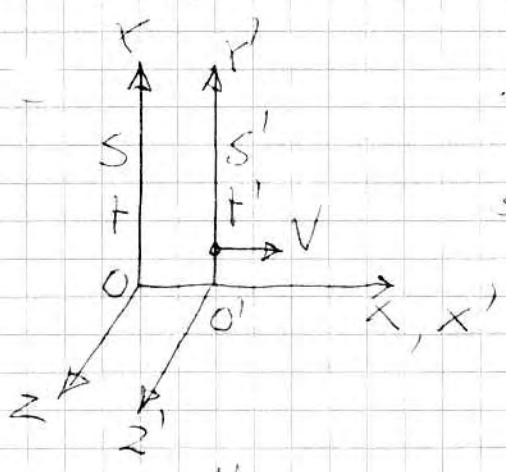
$$S_{12} = \left[c^2 (t_2 - t_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 - (y_2 - y_1)^2 - (z_2 - z_1)^2 \right]^{1/2}$$

= intervallo fra due eventi

invariante: $S_{12} = S'_{12}$ (da $c = \text{costante}$)

$$S_{12} \geq 0$$

La relatività (A. Einstein)



$S: O(x, y, z, t)$

$S': O'(x', y', z', t')$

$V = (S' \text{ rispetto a } S)_x$

(di Lorentz // perché?)

Meccanica Classica

** Meccanica Relativistica

$x' = x - Vt \quad (\Delta x' = \Delta x)$

$y' = y$

$z' = z$

$t' = t \quad (\Delta t' = \Delta t)$

$\left[\begin{matrix} dx = dx' \\ dt = dt' \end{matrix} \right]$

$\beta = \frac{v}{c} \ll 1$

$x' = \frac{x - Vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \gamma(x - Vt)$

$t' = \frac{t - \frac{v}{c^2}x}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \gamma\left(t - \frac{\beta}{c}x\right)$

$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} \gg 1$

$v_x = v_x' + V$

$v_x = \frac{v_x' + V}{1 + \frac{v_x' V}{c^2}}$

Es: $v_x' \ll c$

$v_x = v_x' + V$

$v_x' = \frac{c}{10}$

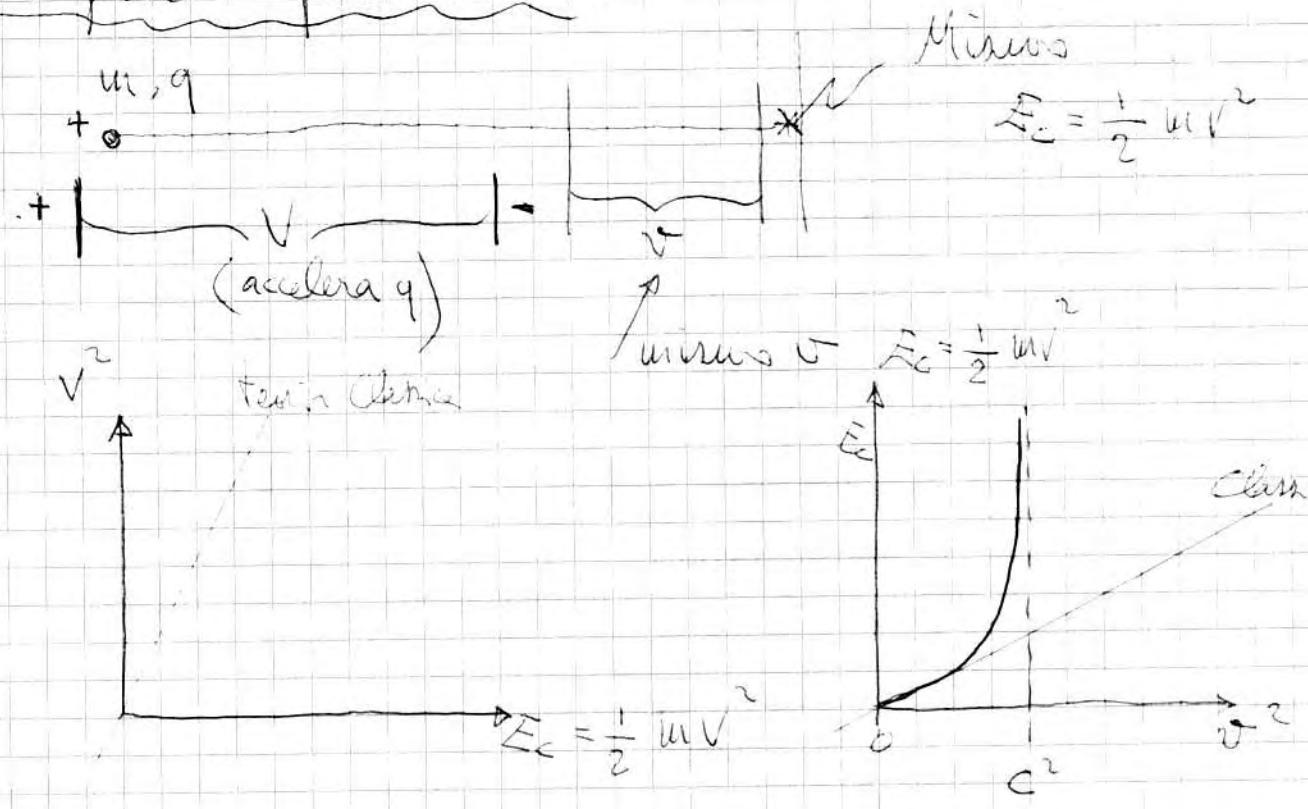
$v_x = \frac{\frac{c}{10} + V}{1 + \frac{cV}{10c^2}} =$

$= \frac{c}{10} \frac{c+V}{c+\frac{V}{10}} = v_x' [> 1]$ *

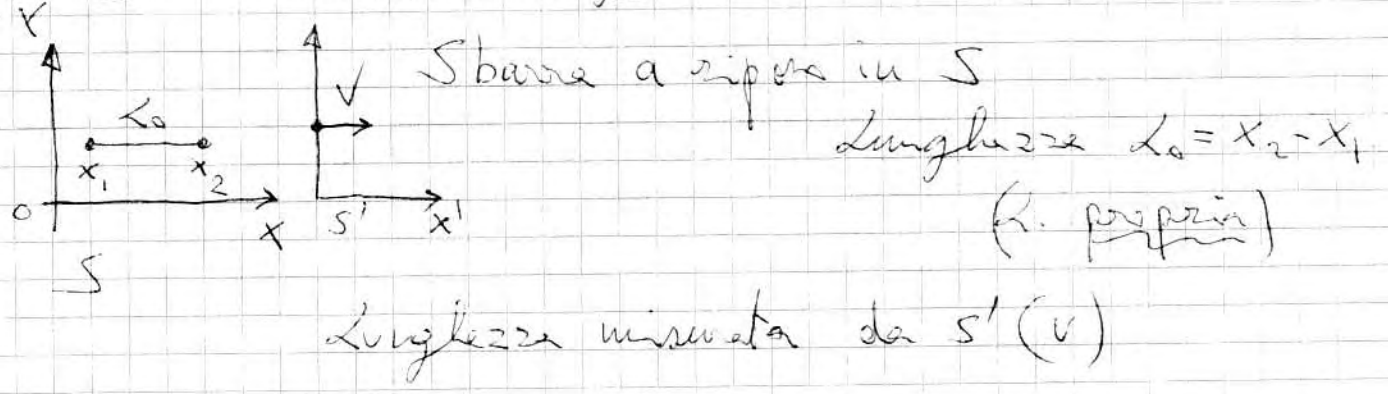
$v_x' = c$

$v_x = \frac{c+V}{1 + \frac{V}{c}} = c$

Verifica Sperimentale

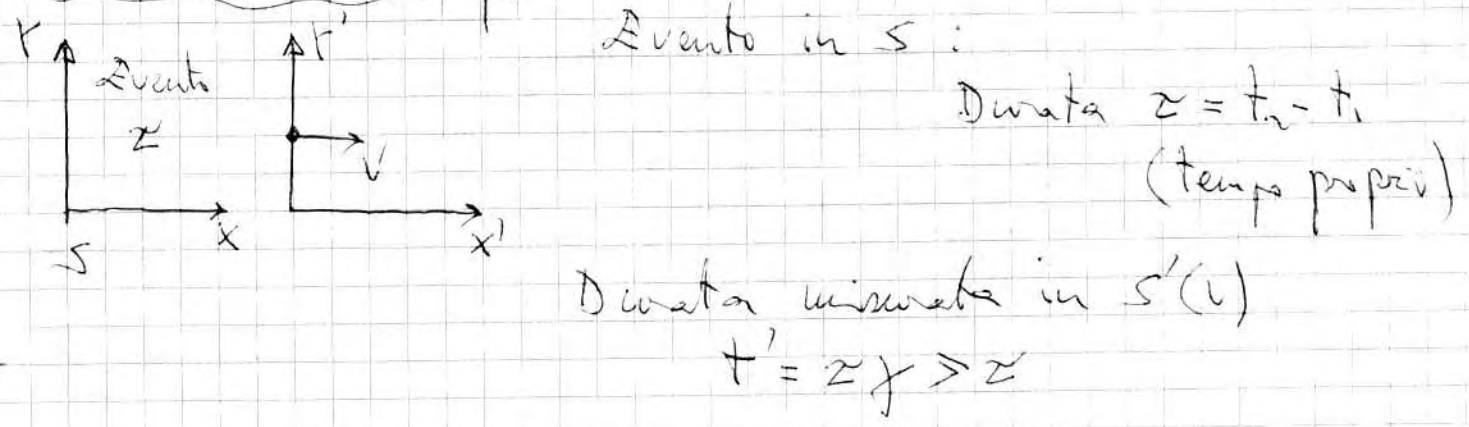


Contrazione delle Lunghezze



$$L' = \frac{L_0}{\gamma} \ll L_0$$

Dilatazione Tempore



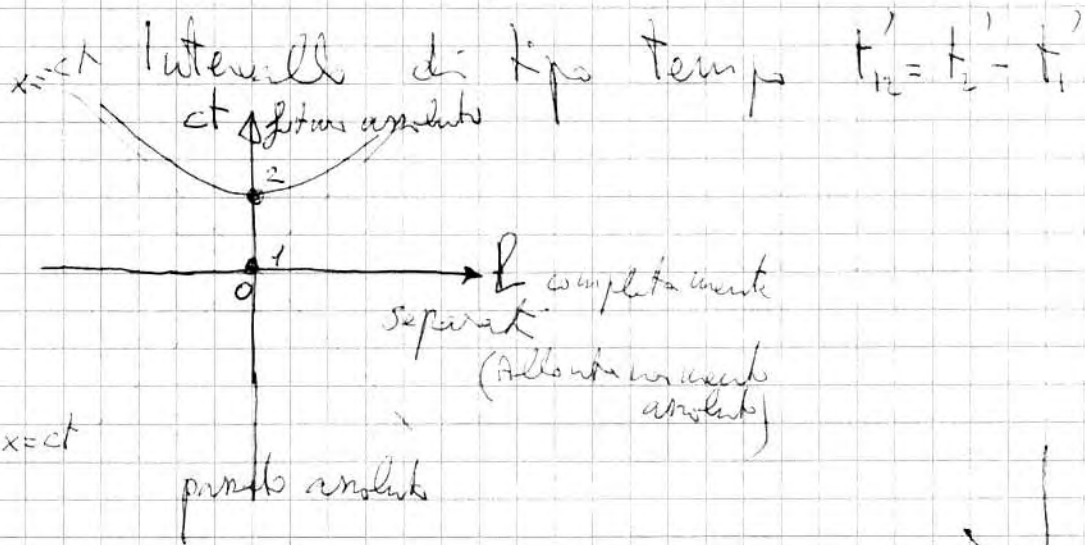
Spazio/Tempo

$O(0,0)$ = qui e ora

$$S_{12}^2 = c^2(t_2 - t_1)^2 - \Delta l^2$$

$S_{12}^2 > 0$ Esiste un sistema S' dove i due
intervalli sono eventi avvenuti nello stesso luogo

$$[x_2 = x_1; y_2 = y_1; z_2 = z_1]$$



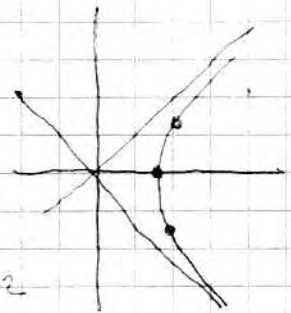
$$S_{12}^2 < 0$$

Intervalli immaginari di tipo

$$c^2 t_{12}^2 - l_{12}^2 < 0 \quad ct_{12} < l_{12} \quad l_c < l_{12}$$

\Rightarrow un segnale non può collegarli

\Rightarrow sono causalmente sconnessi



A seconda del sistema da cui

si guardano sono esse $t_1 < t_2$ $t_2 < t_1$,
ma non viola nessuna legge

$$S_{12}^2 = 0$$

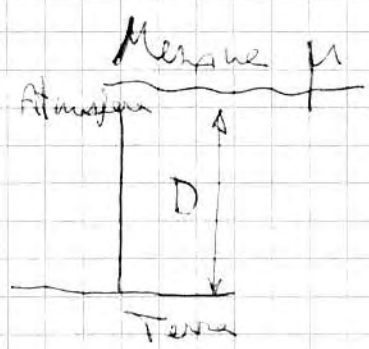
Eventi del cono di luce, collegati
da segnali elettromagnetici ed i suoi
eventi tipo luce



Quanto è reale l'effetto della dilatazione dei tempi?

Io sono un mesone π^+ con $\tau = 25 \mu s$ (Vita media) poi si disintegra in $\mu^+ + \nu$

$$\beta = \frac{v}{c} \approx$$



$$\tau = 1,5 \mu s$$

$$v \approx c \quad d_0 = \tau c = 450 \text{ metri}$$

$$D = 15 \text{ Km}$$

$$\text{serve un tempo} = \frac{D}{c} \approx 50 \mu s$$

Ma arriva la metà!

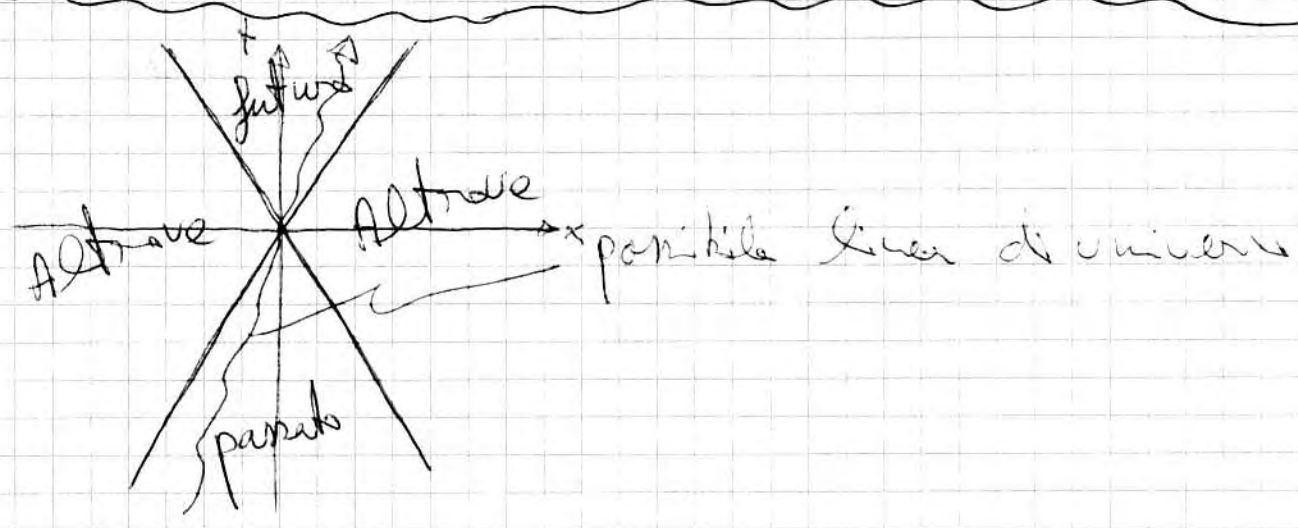
Quanto vale γ alla disintegrazione? $\beta = \frac{v}{c} = 0,9992$

$$\Rightarrow \gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} = \frac{1}{\sqrt{1-0,9984}} = \frac{1}{\sqrt{0,0016}} = 25$$

$$t(\text{Terra}) = \gamma \tau = 37,5 \mu s$$

Quindi circa 1/2 arrivano a terra

ARRIVANO VERAMENTE



Nota matematica:

Iperbole

$$\frac{(y - y_c)^2}{a^2} - \frac{(x - x_c)^2}{b^2} = -1 \quad \text{centro } x_c, y_c$$

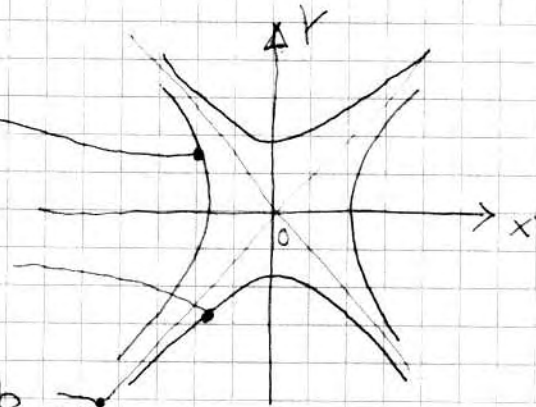
asintoti $y =$

Centro $\equiv O(0,0)$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$$

asintoti $y = \pm \frac{b}{a} x$



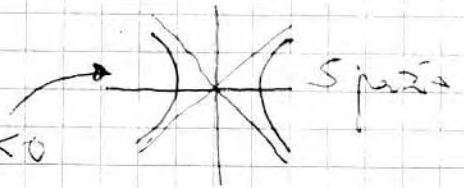
$$a = b$$

$$x^2 - y^2 = a^2 > 0$$

$$x^2 - y^2 = -a^2 < 0$$

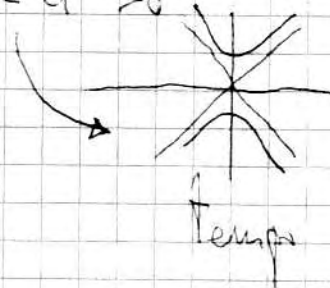
$$y^2 - x^2 = -a^2 < 0$$

$$y^2 - x^2 = a^2 > 0$$

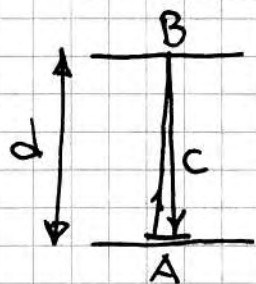


$$s_{1,2}^2 = y^2 - x^2 = ct^2 - l^2 \quad [a=1]$$

asintoti $y = \pm x$
 $ct = \pm l$



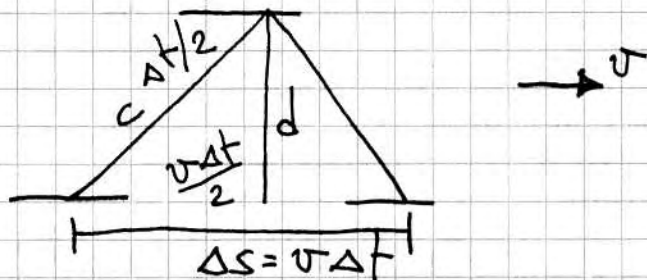
Calcolo semplice: ΔT



a t_0 : parte il raggio da A

a t_1 : arriva in A $\Delta t_0 = t_1 - t_0 = \frac{2d}{c}$ (1)

$$v = \frac{s}{t}$$



$$c^2 \frac{\Delta t^2}{4} = d^2 + v^2 \frac{\Delta t^2}{4} \quad \Delta t^2 (c^2 - v^2) = 4d^2$$

dalle (1) $2d = \frac{\Delta t_0 \cdot c}{\cancel{2}}$ $4d^2 = c^2 \Delta t_0^2$

$$\Delta t^2 (c^2 - v^2) = c^2 \Delta t_0^2$$

$$\Delta t^2 = \frac{\Delta t_0^2}{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

$$\Delta t = \frac{\Delta t_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$\Delta T = \gamma \Delta t_0$$

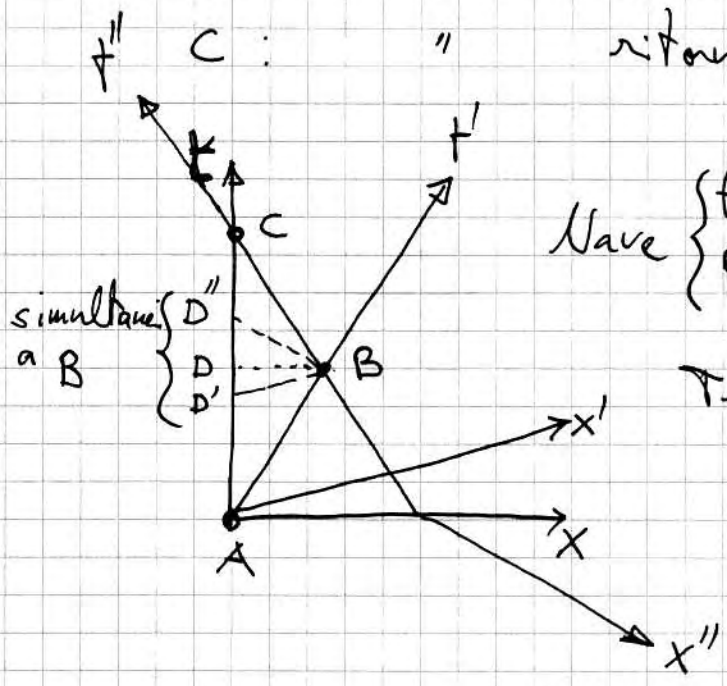
(1) $V = V_f + \mu v_f$ $V^2 = V_f^2 + 2\mu v_f V_f + \mu^2 v_f^2$ nella (2) $V^2 = V_f^2 + \mu v_f^2$
 ~~$V_f^2 + 2\mu v_f V_f + \mu^2 v_f^2 = V_f^2 + \mu v_f^2$~~ $v_f = 2 V_f$
 : "

Paradosso dei Gemelli

Soluzione in Rel. speciale

è necessario considerare tre sistemi di riferimento per i tre eventi:

- A: L'astronave parte dalla Terra x, t
- B: " arriva sul pianeta e riparte x', t'
- C: " ritorna sulla Terra



Nave { Andata: In x, t : A-D'
 Ritorno x'', t'' : D''-C

Terra { Andata A-D
 Ritorno D-C

$t_{nave} < t_{terra}$

In Relatività generale si corregge per il red-shift gravitazionale dell'Astronave ed i tempi

Energia Relativistica

Per mantenere invariante \mathcal{E} per trasformazioni di Lorentz

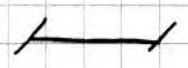
definendo $\mathcal{E} \equiv M_0 c^2 \gamma = \frac{M_0 c^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$

Energia Totale Relativistica di una particella di massa M_0

si ha:

$$\mathcal{E}^2 - p^2 c^2 = M_0^2 c^4 \quad [\text{Invariante}]$$

$$e \quad \vec{p} = \vec{v} \frac{\mathcal{E}}{c^2}$$



Articolo (1905) vol 18 p. 639-641

"Se un corpo emette, sotto forma di radiazione, un'energia \mathcal{E} , la sua massa diminuisce di $\frac{\mathcal{E}}{c^2}$ "

"La radiazione trasferisce inerzia..."

$$\text{Scrivendo } \mathcal{E} (v \ll c) \approx M_0 c^2 \left[1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2} + \dots \right]$$

$$= M_0 c^2 + \frac{1}{2} M_0 v^2 + \dots$$

Energia (Propria) dovuta a M_0

Energia Cinetica

$\frac{3}{8} \frac{v^4}{c^4}$

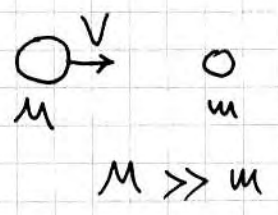
Dinamica Relativistica

Dal II principio della Dinamica:

$$\vec{F}_e = \frac{d m \vec{v}}{dt} = \frac{d \vec{p}}{dt} \Rightarrow \left\{ \vec{F}_e = 0 \quad \frac{d \vec{p}}{dt} = 0 \right\} \Rightarrow \vec{p} = \text{costante}$$

deve valere in tutti i sistemi inerziali

Ex: Unto elastico (non si perde energia)



$$p_i = p_f \quad (1) \quad M V = M V_f + m v_f$$

$$(2) \quad \frac{1}{2} M V^2 = \frac{1}{2} M V_f^2 + \frac{1}{2} m v_f^2$$

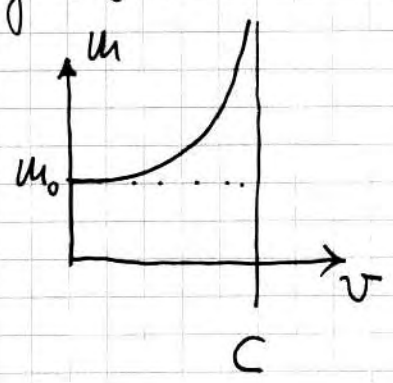
$v_f = 2 V_f$

Supponiamo $V_f = 0,8c \Rightarrow v_f = 1,6c > c!$

\Rightarrow l'impulso si conserva se:

$$\vec{p} = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \vec{v} = \gamma m_0 \vec{v}$$

$$\Rightarrow m = \gamma m_0$$



Anche $p = m_0 c \beta \gamma$

NOTA: m_0 è invariante per trasformazioni di Lorentz
[Massa a riposo]