

Nome: _____ Cognome: _____

Una pallina di massa $m = 100 \text{ g}$ è appoggiata nel punto più basso di una guida liscia circolare posta in verticale di raggio $R = 50 \text{ cm}$.

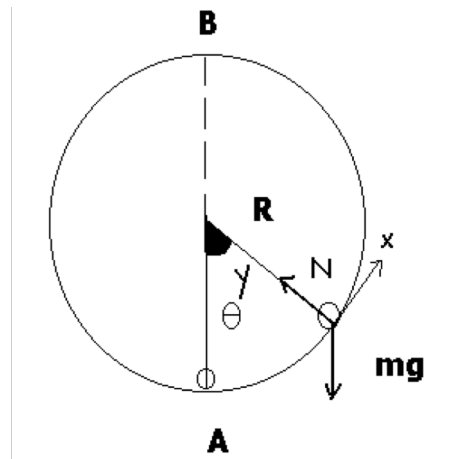
Calcolare

- la minima velocità v_{\min} che si deve imprimere alla pallina nel punto più basso affinché questa percorra tutta la guida senza perdere il contatto con essa.

Se, invece, essa ha velocità $v_0 = 0.7 v_{\min}$ nel punto più basso della guida, calcolare:

- a quale angolo la pallina si stacca dalla guida.

Dati: $m = 100 \text{ g}$ massa della pallina puntiforme
 $R = 50 \text{ cm}$ raggio della guida circolare



Svolgimento:

a) Descriviamo il moto della pallina nel sistema di riferimento inerziale della guida e analizziamo le forze agenti su di essa: il peso e la reazione vincolare della guida. Le equazioni delle forze lungo gli assi x ed y (vedi figura) considerando la posizione generica che forma un angolo θ con la verticale (angolo in neretto in figura) è:

$$-mg \sin\theta = m \, dv/dt \text{ in direzione tangenziale (lungo } x) \quad (1)$$

$$N - mg \cos\theta = m \, v^2/R \text{ (in direzione normale, ovvero lungo } y) \quad (2).$$

La reazione vincolare $N > 0$ ed è uguale a zero proprio quando la pallina perde contatto con la guida e si stacca da essa.

Affinché la pallina percorra la guida deve poter superare il punto più alto B dove la componente della forza peso è massima e pari proprio a mg . In B si ha lungo la direzione normale: $N + mg =$ (infatti $\theta = \pi$) e quindi la velocità in B quando la pallina si stacca ($N = 0$) è data da $mg = m \, v_B^2/R$ e quindi:

$$v_B = \sqrt{gR} \quad (3).$$

La minima velocità che la pallina deve avere in A per raggiungere il punto B dove si stacca ($N = 0$) è calcolabile attraverso la conservazione dell'energia totale (siamo infatti in presenza di forze conservative) applicata allo stato iniziale A e a quello finale B: $K_A + U_A = K_B + U_B$. L'energia potenziale è di tipo gravitazionale e fissiamo 'lo zero' dell'energia potenziale al suolo. Quindi:

$$\frac{1}{2} m \, v_A^2 = \frac{1}{2} m \, v_B^2 + 2mgR \Rightarrow \text{e sostituendo la (3):}$$

$$v_A^2 = v_B^2 + 4gR = 5 \, gR \Rightarrow v_{A\min} = v_0 = \sqrt{5 \, gR} = \sqrt{5 \cdot 9.8 \cdot 50 \cdot 10^{-2}} = 4.95 \text{ m/s.}$$

Quindi la minima velocità che la pallina deve avere nel punto A per arrivare al punto B senza staccarsi è 4.95 m/s.

- a) Se la velocità in A è minore di v_0 e precisamente $v_A = 0.7 v_0$ la pallina si stacca prima di giungere in B.

Nella generica posizione che forma un angolo θ dalla verticale le equazioni del moto sono (1) e (2).

Nel punto in cui la pallina si stacca ($N = 0$) la (2) diviene:

$$-mg \cos\theta = m \, v^2/R \Rightarrow v^2 = -gR \cos\theta \Rightarrow \text{per la conservazione dell'energia tra A e questa generica posizione:}$$

$$\frac{1}{2} m \, v_A^2 = \frac{1}{2} m \, v^2 + mgR (1 - \cos\theta)$$

Quindi la posizione in cui la pallina si stacca si può calcolare come segue:

$$v_A^2 = -gR \cos\theta + 2gR (1 - \cos\theta) = 2gR - 3gR \cos\theta \Rightarrow$$

$$\cos\theta = (2gR - 0.7^2 v_0^2) / 3gR = (2gR - 0.7^2 \cdot 5gR) / 3gR = -0.15 \Rightarrow \theta = 98.63^\circ.$$