# **MECCANICA** parte Ia

- SCALARI E VETTORI
- SPOSTAMENTO, VELOCITA', ACCELERAZIONE PRINCIPI DELLA DINAMICA
- FORZA GRAVITAZIONALE
- MASSA, PESO, DENSITA', PORTATA, PRESSIONE

Lucidi del Prof. D. Scannicchio

## GRANDEZZE SCALARI

• caratterizzate da 1 solo numero (≡ rapporto fra grandezza e sua unità di misura)

## esempi

massa m = 73.8 kgtempo t = 32.3 sdensità  $d = m/V = 4.72 \text{ g cm}^{-3}$ 

### GRANDEZZE VETTORIALI

• caratterizzate da 3 dati



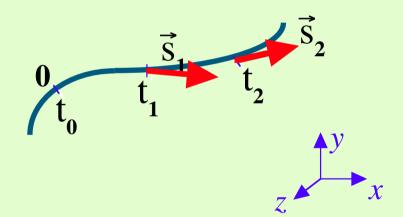
esempi

spostamento s s = 164 mvelocità v  $v = 32.7 \text{ m s}^{-1}$ accelerazione a  $a = 9.8 \text{ m s}^{-2}$ 

## **SPOSTAMENTO**

- spostamento definito da:
   modulo, direzione, verso vettore si
- traiettoria: linea tangente al vettore s in ogni punto in tempi successivi

$$\vec{s} = \vec{s}(t)$$
 
$$x = x(t)$$
$$y = y(t)$$
$$z = z(y)$$



dimensione [s] = [L]

• unità di misura : S.I. (metro) C.G.S. (cm)

### DEFINIZIONE DI VARIAZIONE DI UNA GRANDEZZA FISICA

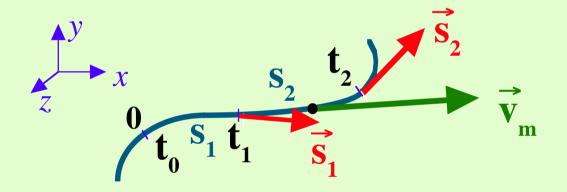
variazione: 
$$a_2 - a_1 = a_{finale} - a_{iniziale} = \Delta a$$

differenza: 
$$a_1 - a_2 = a_{iniziale} - a_{finale} = -\Delta a$$

## variazione di distanza s (in modulo):

(da 
$$s_1=23$$
 m iniziali a  $s_2=16$  m finali)  
 $\Delta s = 16$  m - 23 m = -7 m  
(da  $s_1=-23$  m iniziali a  $s_2=16$  m finali)  
 $\Delta s = 16$  m - (-23 m) = +39 m

## **VELOCITA**'



velocità media: 
$$\vec{v}_m = \frac{s(t_2) - s(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{\vec{s}_2 - \vec{s}_1}{t_2 - t_1} = \frac{\vec{\Delta s}}{\Delta t}$$

#### VELOCITA' ISTANTANEA

velocità media: 
$$\vec{v}_m = \frac{\vec{s}(t_2) - \vec{s}(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{\vec{s}_2 - \vec{s}_1}{t_2 - t_1} = \frac{\vec{\Delta s}}{\Delta t}$$

velocità istantanea: 
$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{s}}{\Delta t} = \frac{\vec{d} \vec{s}(t)}{dt}$$

dimensione 
$$[v] = [L] [t]^1$$

• unità di misura : S.I. (m s<sup>-1</sup>) C.G.S. (cm s<sup>-1</sup>)

#### **ACCELERAZIONE**

accelerazione media: 
$$\vec{a}_m = \frac{\vec{v}(t_2) - \vec{v}(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

accelerazione istantanea: 
$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{d} \vec{v}(t)}{dt}$$

dimensione 
$$[a] = [L] [t]^{-2}$$

• unità di misura : S.I. (m s<sup>-2</sup>) C.G.S. (cm s<sup>-2</sup>)

#### TIPOLOGIA di MOTO dei CORPI

moto rettilineo (stessi direzione e verso) :

$$\begin{cases} t_1 & s_1 = s(t_1) \\ t_2 & s_2 = s(t_2) \end{cases} \Delta s = s_2 - s_1 = s(t_2) - s(t_1)$$

- moto rettilineo uniforme
- moto rettilineo uniformemente accelerato
- moto circolare uniforme
- moto armonico

#### MOTO RETTILINEO UNIFORME e MOTO UNIFORMEMENTE ACCELERATO

moto rettilineo uniforme  $\mathbf{v} = \text{costante} = \mathbf{v}_0$ •  $\mathbf{s} = \mathbf{v}_0 \mathbf{t} + \mathbf{s}_0$ 

 $s_0$  = spostamento iniziale

moto rettilineo uniformemente accelerato  $\mathbf{a} = \text{costante} = \mathbf{a}_0$ 

• 
$$\mathbf{v} = \mathbf{a}_{o} \mathbf{t} + \mathbf{v}_{o}$$
  $\mathbf{v}_{o} = \text{velocità iniziale}$ 

$$\bullet s = \frac{1}{2}a_o t^2 + v_o t + s_o$$

 $s_o$  = spostamento iniziale

## PRINCIPI della DINAMICA

#### I°- PRINCIPIO D'INERZIA:

un corpo é in quiete oppure si muove di moto rettilineo uniforme ( $\vec{v}$  = costante in modulo, direzione e verso)

forza ≡ grandezza fisica che modifica lo stato di moto di un corpo

stato di moto di un corpo: definito dalla sua velocità variazione stato di moto ≡ variazione vettore velocità variazione vettore velocità ≡ vettore accelerazione

II°- 
$$\vec{\mathbf{F}} = \mathbf{m} \, \vec{\mathbf{a}}$$

massa m = quantità di materia

## PRINCIPI della DINAMICA

$$\overrightarrow{\mathbf{II}^{\circ}} - (\overrightarrow{\mathbf{F}} = \mathbf{m} \ \overrightarrow{\mathbf{a}})$$

## dimensione $[F] = [M] [L] [t]^{-2}$

• unità di misura :

S.I. newton (N) = kg metro 
$$s^{-2}$$

$$1000 \times 100 \times 1 = 100 \ 000 = 10^5$$

C.G.S. dina (dyn) = grammo cm 
$$s^{-2}$$

1 newton =  $10^5$  dine

## PRINCIPI della DINAMICA

#### III° - PRINCIPIO di AZIONE - REAZIONE

**CORPO** A



CORPO B

$$\vec{F}_{AB} = -\vec{F}_{BA}$$

## CONSERVAZIONE QUANTITA' di MOTO

$$\vec{\mathbf{q}} = \vec{\mathbf{m}} \vec{\mathbf{v}}$$

(sistema isolato)

$$\vec{\Delta q} = 0$$
 infatti

## CONSERVAZIONE QUANTITA' di MOTO

• 
$$a_A = \frac{F_{AB}}{m_A} = \frac{\Delta v_A}{\Delta t}$$
  $a_B = \frac{F_{BA}}{m_B} = \frac{\Delta v_B}{\Delta t}$ 

- $F_{AB} + F_{BA} = 0$  (vettori stessa direzione e verso opposto)
- $\bullet \quad \mathbf{m}_{\mathbf{A}} \mathbf{a}_{\mathbf{A}} + \mathbf{m}_{\mathbf{B}} \mathbf{a}_{\mathbf{B}} = \mathbf{0}$

• 
$$\mathbf{m}_{A} \Delta \mathbf{v}_{A} + \mathbf{m}_{B} \Delta \mathbf{v}_{B} = 0$$

$$\Delta \mathbf{q}_{A} + \Delta \mathbf{q}_{B} = 0$$

$$\Delta \mathbf{q}_{totale}$$

#### FORZA GRAVITAZIONALE



$$\vec{F} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \frac{\vec{r}}{r}$$

$$G = 6.67 \ 10^{-11} \ N \ m^2 \ kg^{-2}$$

alla superficie della Terra : M<sub>T</sub> massa della Terra

R raggio della Terra

$$\mathbf{F} = \left(\mathbf{G} \ \frac{\mathbf{M}_{\mathrm{T}}}{\mathbf{R}^{2}}\right) \mathbf{m} = g \mathbf{m}$$

$$g = 9.8 \text{ m s}^{-2} = 980 \text{ cm s}^{-2}$$

$$\vec{\mathbf{F}} = \mathbf{m} \ \vec{\mathbf{g}} = \vec{\mathbf{p}}$$

$$\vec{p} = forza peso$$

m,

**CAMPO di FORZE** regione dello spazio ove si esplicano forze

## CAMPO di FORZA PESO

$$\vec{F} = m \vec{g} = \vec{p}$$
  $\vec{p} = forza peso$ 

modulo  $|\vec{\mathbf{p}}| = \mathbf{m} g$ direzione verticale basso verso

