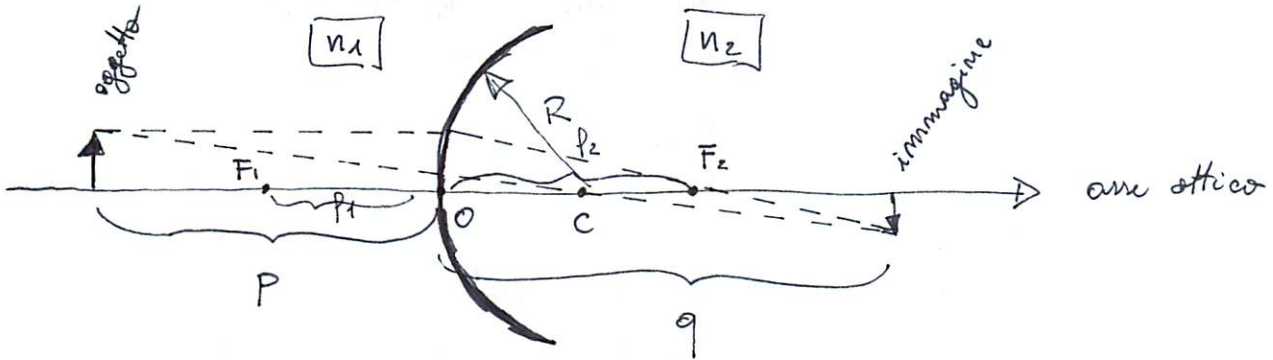


OTTICA

GEOMETRICA

# DIOTTRO (in approssimazione di raggi parassiali)



$$\frac{n_1}{p} + \frac{n_2}{q} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

$$M = -\frac{n_1}{n_2} \frac{q}{p}$$

convenzioni:

scelto il verso dell'asse ottico (dall'oggetto verso il diottero, ad esempio) si fissa l'origine sulla superficie del diottero

$R > 0$  se il diottero è convesso  $R < 0$  se concavo rispetto all'asse ottico

$q > 0$  se l'immagine è a destra del diottero  $q < 0$  se a sinistra  
 $p > 0$  se l'oggetto è a sinistra  $p < 0$  se a destra

le distanze focali sono  $f_2$  per  $p = \infty$   $f_1$  per  $q = \infty$

$$f_1 = R \frac{n_1}{n_2 - n_1}$$

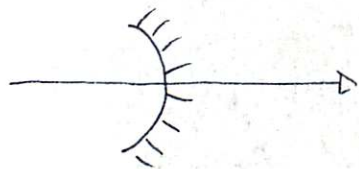
$$f_2 = R \frac{n_2}{n_2 - n_1}$$

$M > 0 \Rightarrow$  immagine dritta rispetto all'oggetto

$M < 0 \Rightarrow$  = rovesciate //

\* specchio sferico :  $n_1$   $n_2 = -n_1$  (= riflessione)

concavo



$$\frac{1}{p} - \frac{1}{q} = \frac{-1-1}{-R} = \frac{2}{R}$$

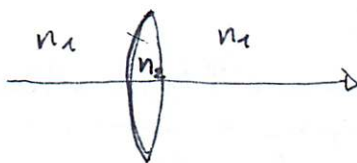
convesso



$$\frac{1}{p} - \frac{1}{q} = \frac{-1-1}{R} = -\frac{2}{R}$$

\* lente sottile equivalente a due diottri. L'immagine dell'oggetto si forma a distanza  $x$  a destra del primo diottri ( $x > 0$ ) ed è l'oggetto a sinistra ( $x < 0$ ) del secondo diottri

esempio: lente sottile biconvessa



$$\frac{n_1}{p} + \frac{n_2}{x} = \frac{n_2 - n_1}{R_1}$$

$$\frac{n_2}{-x} + \frac{n_1}{q} = \frac{n_1 - n_2}{-R_2} \Rightarrow \frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{n_2 - n_1}{n_1} \left( \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$$

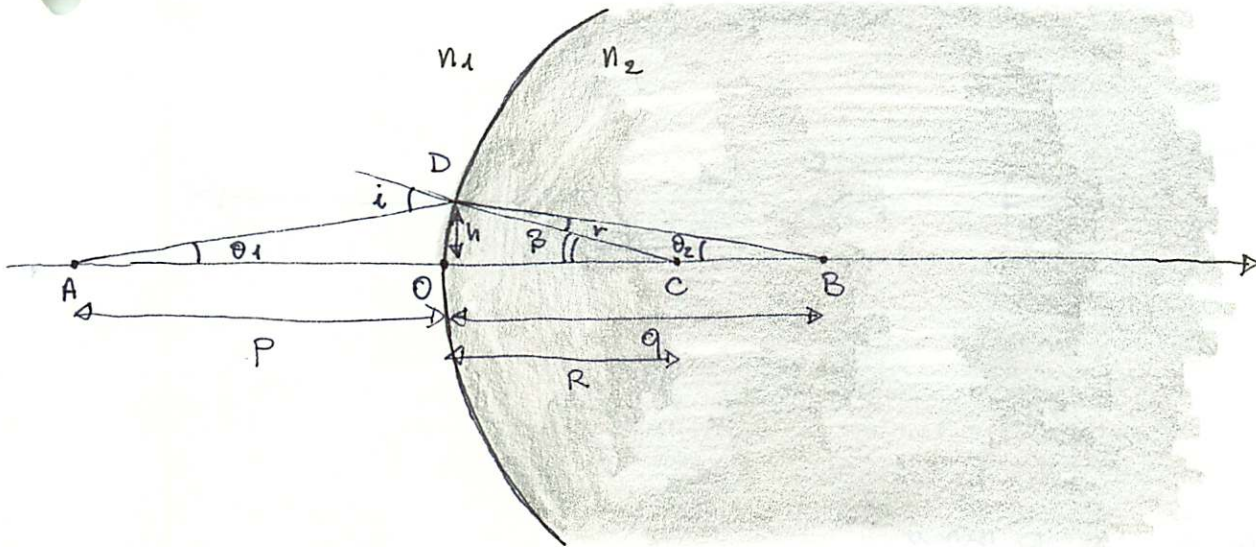
per  $p = \infty$  e  $q = \infty$  si ha  $\frac{1}{f} = \frac{n_2 - n_1}{n_1} \left( \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right)$

$$M = \begin{pmatrix} -\frac{n_1}{n_2} \frac{x}{p} \\ -\frac{n_2}{n_1} \frac{q}{-x} \end{pmatrix} = -\frac{q}{p}$$

\* lenti non sottili e sistemi ottici complessi equivolgono ad un insieme

di più diottri. L'immagine del diottri  $(k-1)$ -esimo è l'oggetto (a sinistra e a destra!) del diottri  $k$ -esimo.

## Equazione del diotro



dal triangolo DCB :  $\beta = r + \theta_2$

dal triangolo DAC :  $i = \beta + \theta_1$

legge di Snell  $n_1 \sin i = n_2 \sin r$

approssim. raggi parassiali  $\sin i \approx i$   $\sin r \approx r$

$$n_1 i = n_2 r \Rightarrow n_1 (\beta + \theta_1) = n_2 (\beta - \theta_2)$$

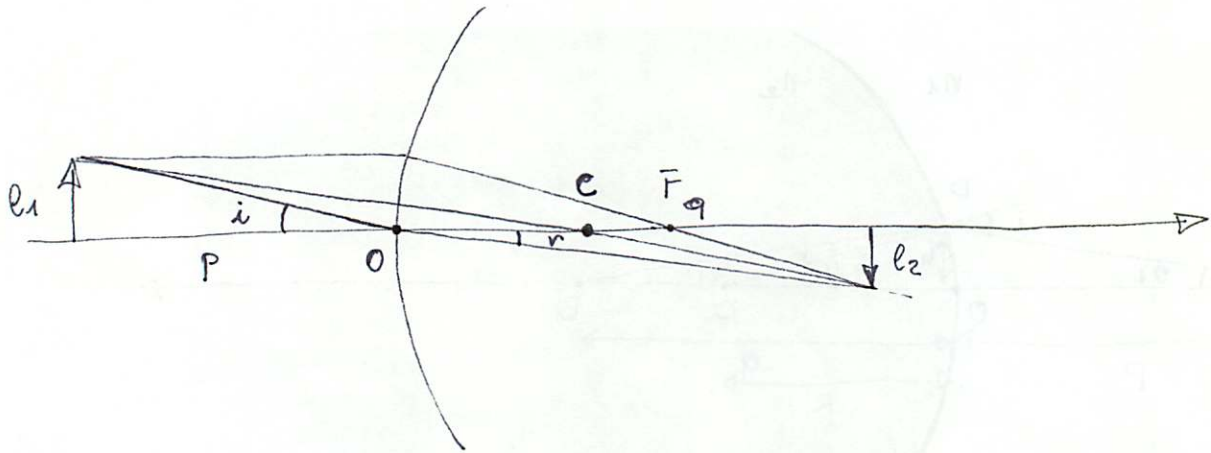
$$\theta_1 \approx \frac{h}{P} \quad \theta_2 \approx \frac{h}{q} \quad \beta \approx \frac{h}{R}$$

$$n_1 \left( \frac{1}{R} + \frac{1}{P} \right) = n_2 \left( \frac{1}{R} - \frac{1}{q} \right)$$

$$\boxed{\frac{n_1}{P} + \frac{n_2}{q} = \frac{n_2 - n_1}{R}}$$



# Ingrandimento lineare del diotro



$$|l_1| = p \tan i \approx p \sin i$$

$$|l_2| = q \tan r \approx q \sin r$$

$$M \equiv \frac{l_2}{l_1} = - \frac{q \sin r}{p \sin i} = - \frac{n_1 q}{n_2 p}$$

$$M = - \frac{n_1 q}{n_2 p}$$

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{n_2 - n_1}{n_2 r}$$

Figura 13.16 Costruzione dell'immagine nel caso di una lente convergente (a) (c) e di una lente divergente (b) (d) a seconda che l'oggetto è a distanza maggiore (a) (b) o inferiore (c) (d) della distanza focale.

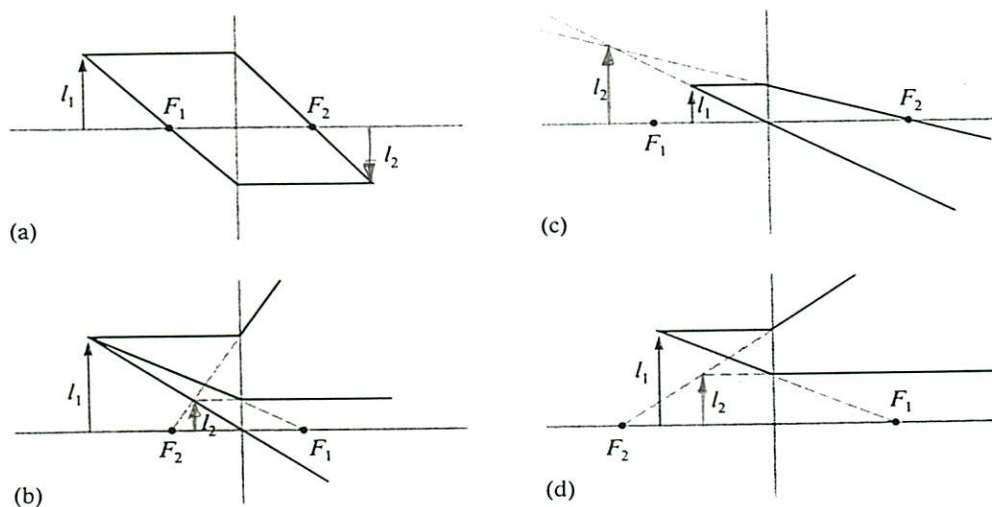
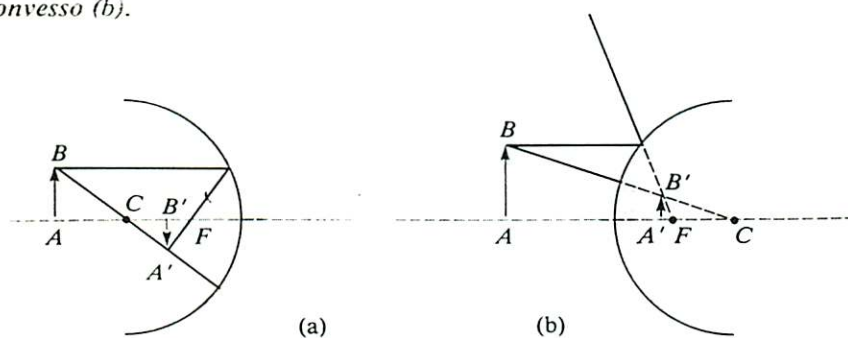


Figura 13.7 Costruzione dell'immagine data da uno specchio sferico concavo (a) e convesso (b).



Una lente sottile convergente di lunghezza focale  $f = 9 \text{ mm}$  viene usata come obiettivo di un proiettore. Determinare la distanza dalle pellicole e cui vanno portati la lente e lo schermo affinché si abbia una immagine ingrandita 12 volte (capovolta)

$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{n}{x} = \frac{n-1}{R} \\ \frac{n}{-x} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{-R} \end{cases}$$

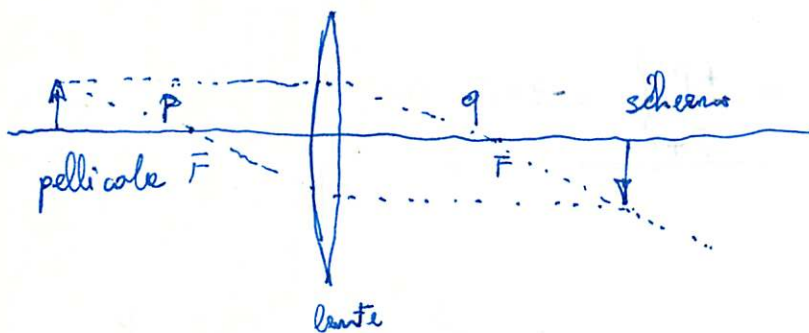
$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{2}{R}(n-1)$$



$$q = +\infty \quad p = f \quad \frac{1}{f} = \frac{2}{R}(n-1)$$

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f} \quad M = -\frac{q}{p}$$

$$q = (-M+1)f \quad p = \left(1 - \frac{1}{M}\right)f \quad p = 9.75 = \text{distanza lente-pellicola}$$

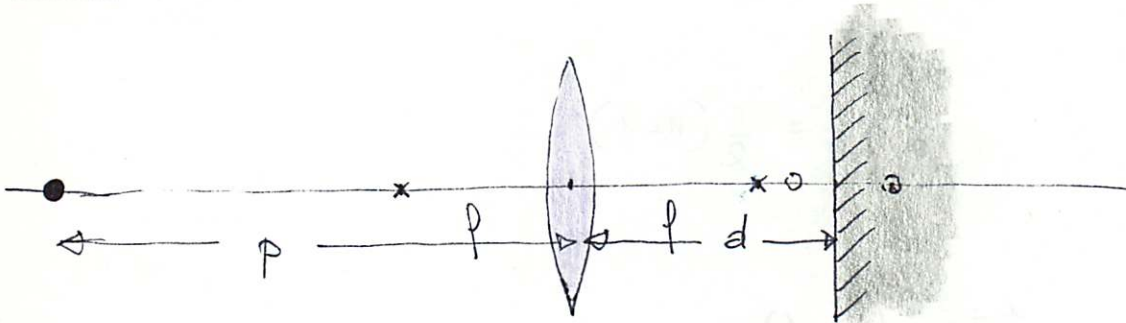
$$p+q = 9.75 + 117 = 126.75 \text{ mm} = \text{distanza schermo - pellicola}$$



lente convergente = lunghezza focale positiva es.:   
 = divergente = " " negativa es.: 

Un sistema ottico astratto è costituito da una lente sottile convergente di lunghezza focale  $f = 20$  cm e da uno specchio piano parallelo alla lente a distanza  $d = 25$  cm da essa.

Determinare la posizione dell'immagine di un oggetto posto sull'asse ottico a distanza  $p = 70$  cm dalla lente



la lente forma l'immagine a distanza  $q'$ :

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q'} = \frac{1}{f} \quad q' = \frac{pf}{p-f} = 28 \text{ cm}$$

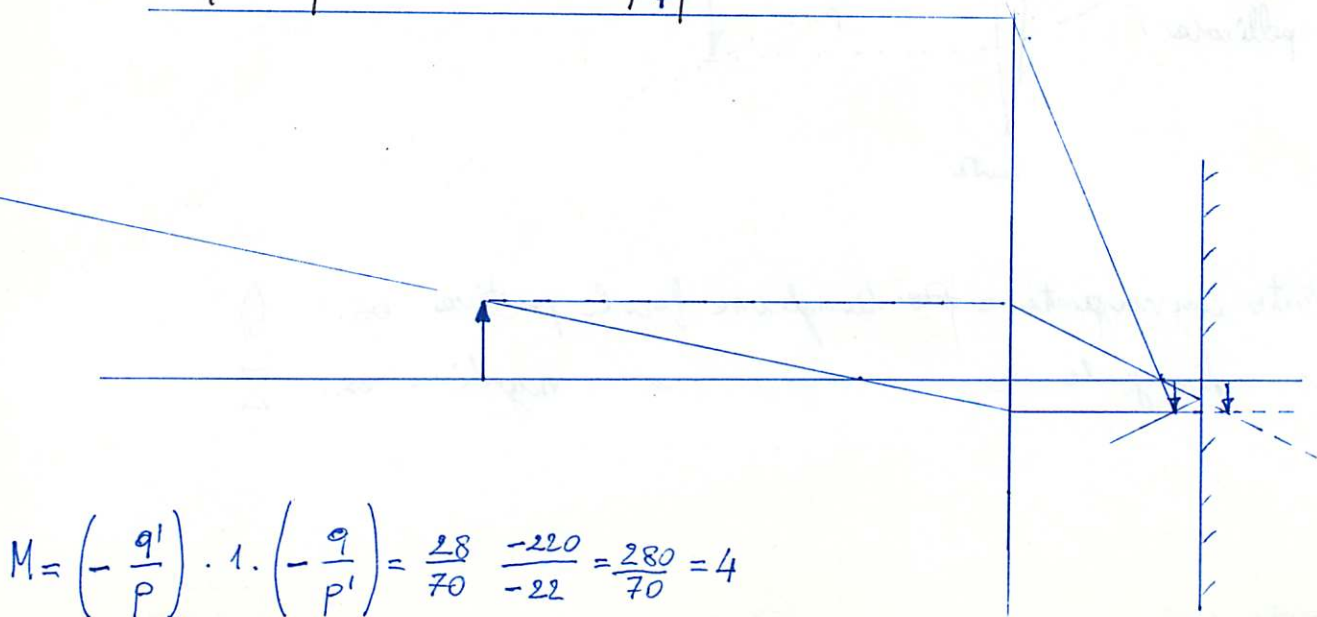
questa viene ripercorsa dallo specchio e diventa un nuovo oggetto per la lente ad una distanza da essa  $p' = -d + q''$

$$p' = -d + (q' - d) = -2d + q' = -22 \text{ cm}$$

$$\frac{1}{-(q'-d)} + \frac{-1}{q''} = 0 \quad q'' = -(q'-d)$$

l'immagine finale <sup>virtuale</sup> è virtuale e sinistra della lente a distanza  $|q|$  da essa

$$\frac{1}{+p'} + \frac{1}{+q} = -\frac{1}{f} \quad q = \frac{+p'f}{p'+f} = -220 \text{ cm.}$$

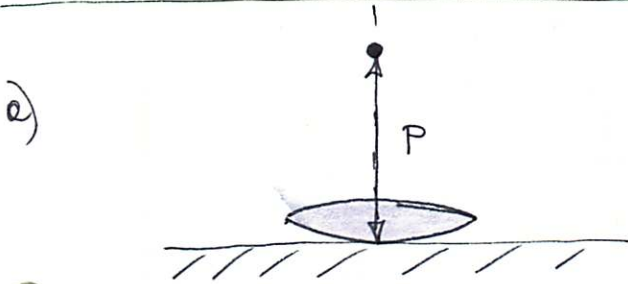


$$M = \left(-\frac{q'}{p}\right) \cdot 1 \cdot \left(-\frac{q}{p'}\right) = \frac{28}{70} \cdot \frac{-220}{-22} = \frac{280}{70} = 4$$



Una lente sottile biconvessa fatta di due lenti identiche con indice di rifrazione  $n = 1.55$  è appoggiata su uno specchio piano.

- a) Determinare il raggio  $R$  della lente affinché un oggetto posto ad una distanza  $p = 25 \text{ cm}$  sull'asse ottico abbia immagine sovrapposta a se stesso.
- b) La distanza  $p$  di un oggetto nelle stesse condizioni dopo aver tolto una delle lenti

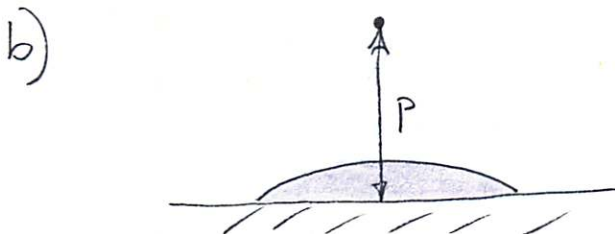


$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{n}{x} = \frac{n-1}{R} \\ \frac{n}{-x} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{-R} \end{cases} \quad \begin{aligned} \frac{n}{x} &= \frac{1}{q} + \frac{1-n}{R} \\ \frac{1}{p} + \frac{1}{q} &= \frac{2}{R}(n-1) \end{aligned}$$

affinché l'immagine si sovrapponga all'oggetto

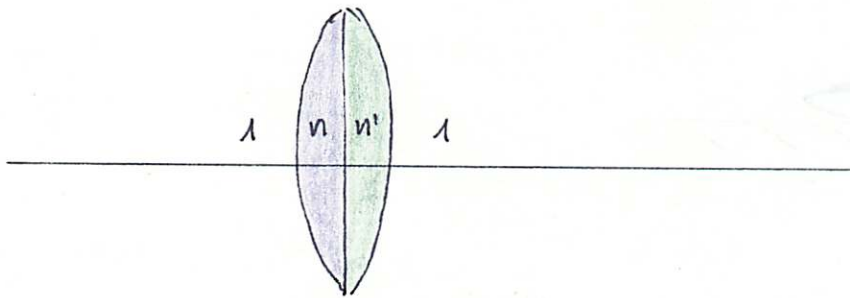
il punto deve stare nel fuoco:  $q = +\infty$

$$\frac{1}{p} = \frac{2}{R}(n-1) \quad R = 2(n-1)p = 27.5 \text{ cm}$$



$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{n}{x} = \frac{n-1}{R} \\ \frac{n}{-x} + \frac{1}{q} = 0 \end{cases} \quad \begin{aligned} \frac{1}{p} + \frac{1}{q} &= \frac{1}{R}(n-1) \\ \text{per } q = +\infty & \quad p = \frac{R}{n-1} = 50 \text{ cm.} \end{aligned}$$

Due lenti sottili piano-convesse di identiche dimensioni geometriche sono poste a contatto creando un sistema ottico con distanza focale  $f = 20 \text{ cm}$ . Sapendo il raggio di curvatura delle lenti,  $R = 17 \text{ cm}$ , e l'indice di rifrazione della prima,  $n = 1.5$ , calcolare quello della seconda.



il sistema ottico è costituito da 3 diottri

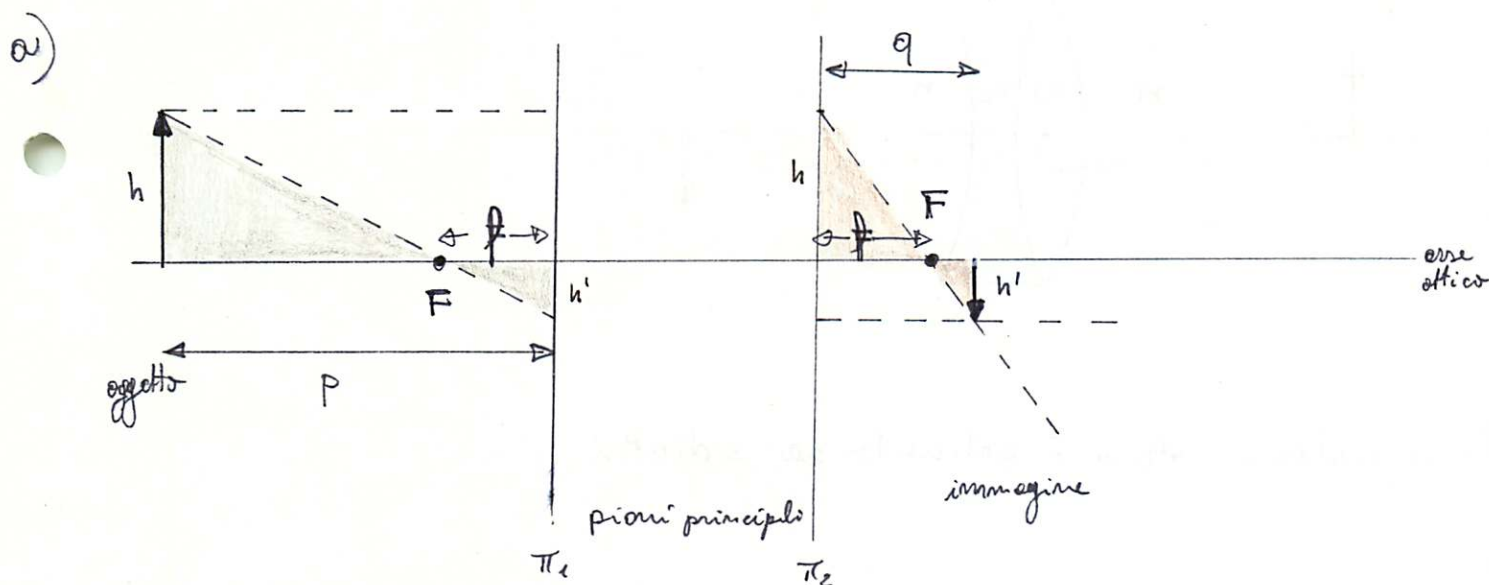
$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{p} + \frac{n}{x} = \frac{n-1}{R} \quad \text{diottra convessa} \\ \frac{n}{-x} + \frac{n'}{y} = 0 \quad \text{diottra piano, oggetto e destra} \\ \frac{n'}{-y} + \frac{1}{q} = \frac{1-n'}{-R} \quad \text{diottra concava, oggetto e destra} \end{array} \right.$$

$$\frac{n'}{y} = \frac{1}{q} + \frac{1-n'}{R} \quad \frac{n}{x} = \frac{n'}{y}$$

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{n'-1}{R} + \frac{n-1}{R} = \frac{n+n'-2}{R} \quad \text{per } q = +\infty \quad p = f$$

$$n' = \frac{R}{f} + 2 - n = 1.35$$

Un sistema ottico centrato convergente forma di un oggetto una immagine reale rovesciata con ingrandimento  $M = -0.125$ .  
 Se  $f = 85 \text{ mm}$  è la distanza focale del sistema calcolare le distanze  $p$  e  $q$  dell'oggetto e dell'immagine rispetto ai piani principali del sistema.



in base alle figure si ha:

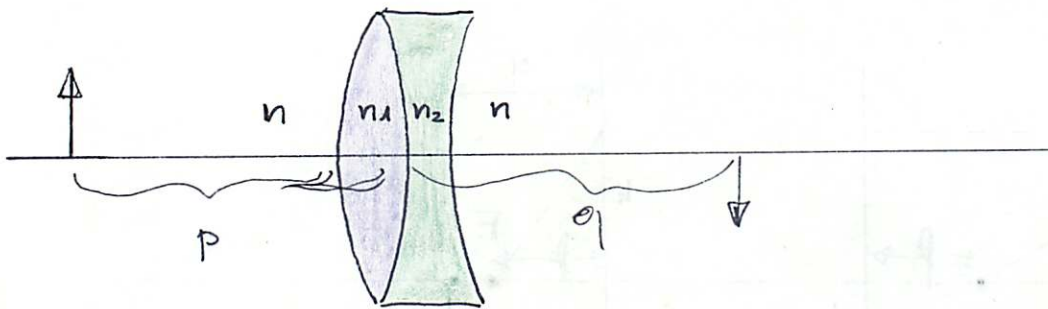
$$\frac{h}{p-f} = \frac{h'}{f} \Rightarrow p-f = f \frac{h}{h'} \Rightarrow p = f \left(1 + \frac{1}{|M|}\right) = 765 \text{ mm}$$

$$\frac{h'}{q-f} = \frac{h}{f} \Rightarrow q-f = f \frac{h'}{h} \Rightarrow q = f (1 + |M|) = 95.625 \text{ mm}$$

b) alternativamente si possono usare le equazioni

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f} \quad \text{ed} \quad M = -\frac{q}{p}$$

Due lenti sottili una biconvessa ( $n_1 = 1.70$ ) e l'altra biconcava ( $n_2 = 1.50$ ) di raggio  $R = 10$  cm sono messe a contatto ed immerse in un mezzo con indice di rifrazione assoluto ( $n$ ). Determinare  $n$  affinché il sistema ottico così costituito abbia distanza focale  $f = 34$  cm.



il sistema ottico è costituito da 3 diottri

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{n}{p} + \frac{n_1}{x} = \frac{n_1 - n}{R} \quad \text{diottra convessa} \\ \frac{n_1}{-x} + \frac{n_2}{y} = \frac{n_2 - n_1}{-R} \quad \text{diottra concava con oggetto e destra} \\ \frac{n_2}{-y} + \frac{n}{q} = \frac{n - n_2}{R} \quad \text{diottra convessa con oggetto e destra} \end{array} \right.$$

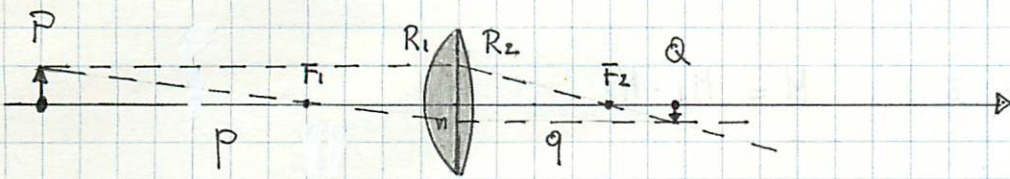
$$\frac{n_2}{y} = \frac{n}{q} + \frac{n_2 - n}{R} \quad \frac{n_1}{x} = \frac{n_2 - n_1}{R} + \frac{n_2 - n}{R} + \frac{n}{q}$$

$$\frac{n}{p} + \frac{n}{q} = \frac{2}{R} (n_1 - n_2) \quad \text{per } q = +\infty \quad p = f$$

$$n = \frac{2f}{R} (n_1 - n_2) = 1.36$$



Una lente biconvessa di vetro ( $n=1.5$ ) ha raggi di curvatura  $R_1=20$  cm  $R_2=30$  cm. Determinare la lunghezza focale della lente, la posizione e cui si forma l'immagine di un oggetto a distanza dalla lente  $p=60$  cm e l'ingrandimento relativo.



$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{n}{x} = \frac{n-1}{R_1} \\ \frac{n}{-x} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{-R_2} \end{cases}$$

la lente viene considerata  
sottile : origine dei distici  
coincidenti

$$\frac{n}{x} = \frac{n-1}{R_1} - \frac{1}{p} = \frac{1}{q} + \frac{1-n}{R_2}$$

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{n-1}{R_1} + \frac{n-1}{R_2}$$

i due fuochi ha la medesima distanza focale  $f = f_1 = f_2$

$$\frac{1}{f} = \frac{n-1}{R_1} + \frac{n-1}{R_2} \quad f = \frac{R_1 R_2}{(n-1)(R_1 + R_2)} = 24 \text{ cm.}$$



la distanza a cui si forma l'immagine è:

$$\frac{1}{q} = \frac{n-1}{R_1} + \frac{n-1}{R_2} - \frac{1}{p} = \frac{1}{2R_1} + \frac{1}{2R_2} - \frac{1}{p}$$

$$q = 2R_1 = 40 \text{ cm}$$

l'ingrandimento  $\bar{m}$ :  $M = M_1 \cdot M_2$

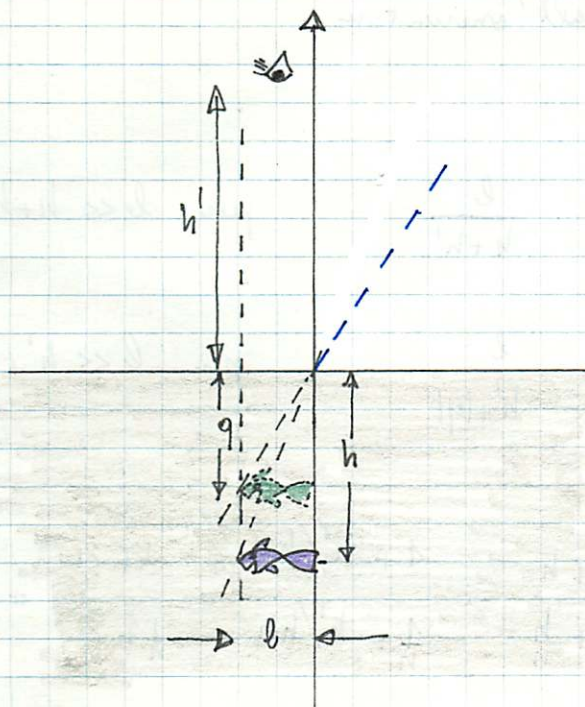
$$M_1 = -\frac{1}{n} \frac{x}{p} \quad M_2 = -\frac{n}{1} \frac{q}{-x}$$

$$M = \frac{1}{n} \frac{x}{p} \frac{n}{1} \frac{q}{-x} = -\frac{q}{p} = -\frac{40}{60} = -\frac{2}{3}$$

l'immagine  $\bar{m}$  <sup>reale</sup> è capovolta e rimpicciolita



Un pesce di lunghezza  $l = 10 \text{ cm}$  è immobile in uno specchio ( $n = 1.33$ ) d'acqua alla profondità  $h = 1 \text{ m}$ . Un osservatore si trova ad una altezza  $h' = 2 \text{ m}$  sopra l'acqua. Trovare la profondità apparente del pesce e l'ingrandimento angolare.



il pesce (oggetto) si trova a distanza  $h$  da un diotro piano ( $R = \infty$ ) acqua-aria

$$\frac{n}{h} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{\infty} = 0$$

$$q = -\frac{h}{n} = -0.75 \text{ m}$$

cioè l'immagine del pesce è virtuale (si forma nell'acqua).

l'ingrandimento lineare del pesce è:

$$M = -\frac{n}{1} \frac{q}{h} = -\frac{n}{1} \left(-\frac{h}{n}\right) = +\frac{h}{h} = 1$$

l'immagine è dritta virtuale e non ingrandita.



l'ingrandimento angolare è il rapporto

$$M_{\alpha} = \frac{\alpha_i}{\alpha_o}$$

dove  $\alpha_i$  e  $\alpha_o$  sono gli angoli sotteri dell'immagine e dell'oggetto dal punto dell'osservatore

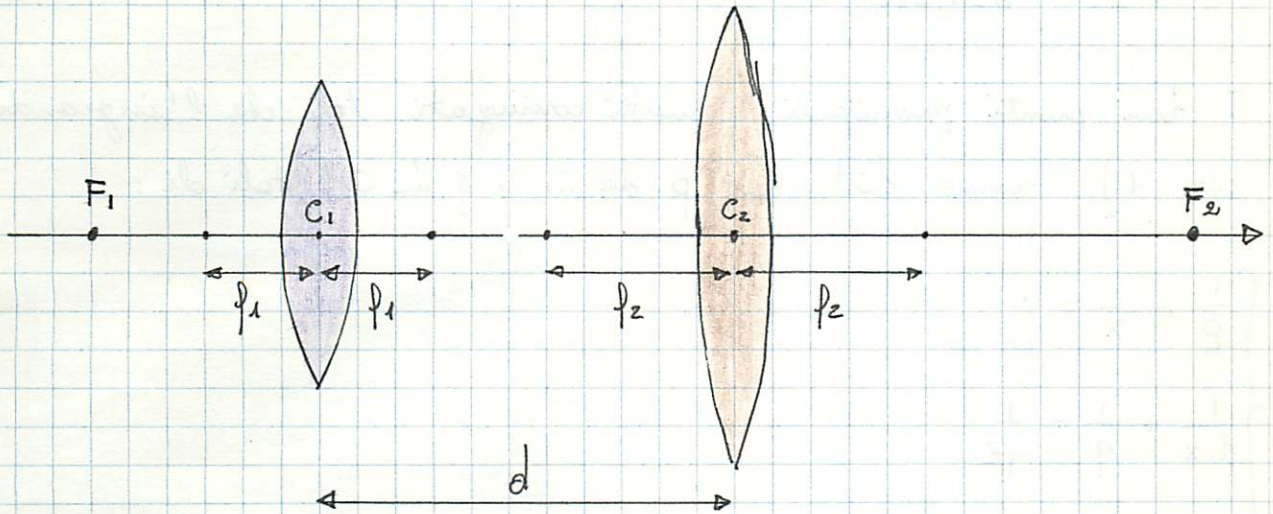
$$\alpha_o = \varepsilon \arctan\left(\frac{l/2}{h+h'}\right) \approx \frac{l}{h+h'} \quad \text{per } l \ll h+h'$$

$$\alpha_i = \varepsilon \arctan\left(\frac{l/2}{|q|+h'}\right) \approx \frac{l}{h'+|q|} \quad \text{per } l \ll h'+|q|$$

$$M_{\alpha} = \frac{l}{h'+|q|} \cdot \frac{h+h'}{l} = \frac{h'+h}{h'+\frac{h}{n}} = \frac{1+h'/h}{\frac{1}{n}+h'/h} = \frac{1+2}{\frac{1}{n}+2} \approx 1.09$$



Due lenti di sottili di lunghezza focali  $f_1$  e  $f_2$  con lo stesso asse ottico e distanza  $d$ . Trovare i fuochi di questo sistema ottico e i suoi punti principali.



per ciascuna lente vale l'equazione  $\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f}$  (2 diottrie)

per il sistema di due lenti si ha:

$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{1}{x} = \frac{1}{f_1} \\ \frac{1}{d-x} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f_2} \end{cases}$$

dove  $x$  è misurato da  $C_1$

il primo punto focale  $F_1$  è a distanza  $p$  da  $C_1$  quando  $q \rightarrow \infty$

$$d-x = f_2 \quad x = d-f_2 \quad \frac{1}{p} = \frac{1}{f_1} - \frac{1}{d-f_2} = \frac{d-f_1-f_2}{f_1(d-f_2)}$$

$$p = f_1 \frac{d-f_2}{d-f_1-f_2} \approx f_1$$



Il secondo punto focale  $F_2$  è a distanza  $q$  da  $C_2$  per  $p \rightarrow \infty$

$$x = f_1 \quad \frac{1}{q} = \frac{1}{f_2} - \frac{1}{d - f_1} = \frac{d - f_1 - f_2}{f_2(d - f_1)}$$

$$q = f_2 \frac{d - f_1}{d - f_1 - f_2} > f_2$$

I due punti principali (punti coniugati tali che l'ingrandimento sia 1) hanno distanze  $p$  da  $C_1$  e  $q$  da  $C_2$  tali che:

$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{1}{x} = \frac{1}{f_1} \\ \frac{1}{d-x} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f_2} \\ 1 = \left(-\frac{x}{p}\right) \cdot \left(-\frac{q}{d-x}\right) \end{cases}$$

$$\frac{p}{x} = \frac{p}{f_1} - 1 \quad \frac{q}{d-x} = \frac{q}{f_2} - 1 \quad \text{dividiamo membro a membro:}$$

$$1 = \frac{q/f_2 - 1}{p/f_1 - 1} \quad \frac{p}{f_1} = \frac{q}{f_2} \equiv \eta$$

$$\frac{1}{x} = \frac{1}{f_1} - \frac{1}{p} = \frac{p - f_1}{f_1 p}$$

$$x = \frac{f_1 p}{p - f_1} = \frac{f_1 \eta}{\eta - 1}$$

$$\frac{1}{d-x} = \frac{q - f_2}{f_2 q}$$

$$d-x = \frac{f_2 q}{q - f_2}$$

$$x = d - \frac{f_2 q}{q - f_2} = d - \frac{f_2 \eta}{\eta - 1}$$

$$\frac{f_1 \eta}{\eta - 1} = d - \frac{f_2 \eta}{\eta - 1}$$

$$f_1 \eta = d\eta - d - f_2 \eta$$

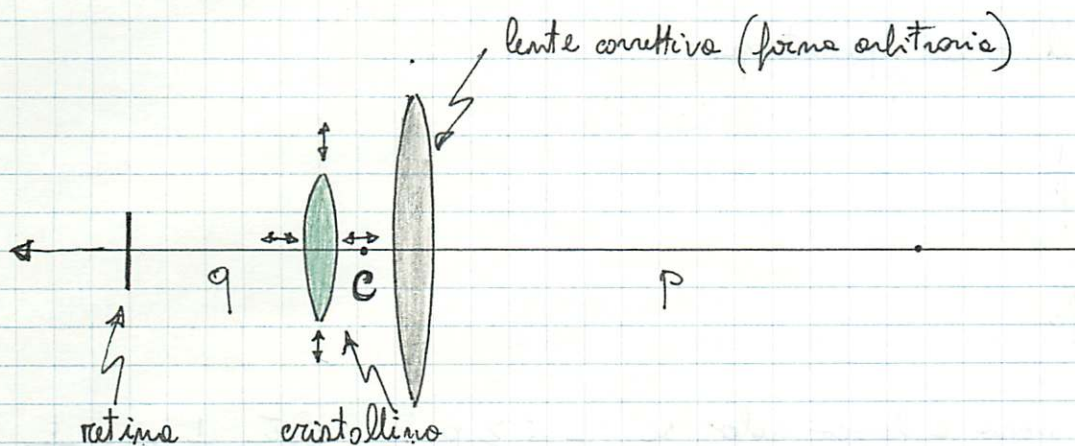
$$\eta = \frac{d}{d - f_1 - f_2}$$

$$p = \frac{f_1 d}{d - f_1 - f_2}$$

$$q = \frac{f_2 d}{d - f_1 - f_2}$$



Un occhio emmetrope (normale) può adattare il cristallino (lente) in modo da mettere a fuoco sulla retina oggetti la cui distanza  $p$  è compresa tra  $p_{\min} = 25 \text{ cm}$ . e  $p_{\max} = \infty$ . Determinare quale lente deve essere impiegata per correggere un occhio miope in cui  $p_{\max} = 50 \text{ cm}$  ed uno ipermetrope in cui  $p_{\min} = 100 \text{ cm}$ . Si trascuri la distanza tra lente e cristallino.



Nell'ipotesi di lenti sottili e distanza lente-cristallino trascurabile sia  $C$  il centro del sistema ottico centrato.

Nel caso dell'occhio miope detta  $f$  la focale della lente e  $f_c$  quella del cristallino

$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{1}{x} = \frac{1}{f} \\ -\frac{1}{x} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f_c} \end{cases}$$

$q$  è la distanza cristallino-retina fissa.

$f_c$  può variare mettendo a fuoco finché  $-x \leq p_{\max}$

$$\frac{1}{x} \leq -\frac{1}{p_{\max}}$$



Volendo mettere a fuoco punti all'infinito ( $p = \infty$ ):

$$-\frac{1}{p_{\max}} \geq \frac{1}{f} \quad f \leq -p_{\max} = -50 \text{ cm}$$

la lente deve avere un numero di diottrie

$$D \leq \frac{1}{f(\text{m})} = -2 \quad (\text{onde } D = -3 \text{ andrebbe bene ma il cristallino non sarebbe sfruttato al massimo}).$$

Nel caso dell'occhio ipometrope:

$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{1}{x} = \frac{1}{f} \\ -\frac{1}{x} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f_c} \end{cases}$$

ora mi ha messo a fuoco solo se  $-x \geq p_{\min}$  cioè  $\frac{1}{x} \geq -\frac{1}{p_{\min}}$

volendo mettere a fuoco punti distanti  $p = 25 \text{ cm}$ :

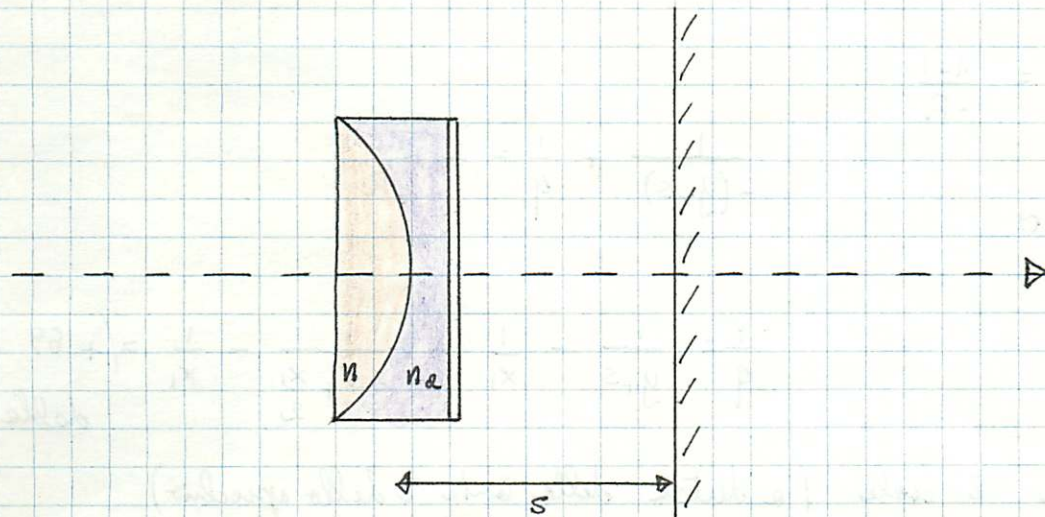
$$\frac{1}{f} - \frac{1}{p} \geq -\frac{1}{p_{\min}} \quad \frac{1}{f} \geq \frac{1}{p} - \frac{1}{p_{\min}}$$

$$f \leq \left( \frac{1}{p} - \frac{1}{p_{\min}} \right)^{-1} = 33.3 \text{ cm}$$

$$D \geq \frac{1}{f(\text{m})} = +3 \text{ diottrie}$$



Una scatola dello spessore trascurabile è chiusa da un lato da una sottile lamina trasparente e dall'altro da una lente piano convessa. Quando la scatola è vuota i raggi luminosi paralleli all'asse ottico convergono in  $x_1 = 50$  cm, quando la scatola è piena d'acqua  $n_a = 4/3$  convergono in  $x_2 = 150$  cm. Trovare l'indice di rifrazione  $n$  della lente. Si supponga poi di eliminare la lente di vetro e porre uno specchio piano a distanza  $s = 2$  cm dalla lente. Trovare l'immagine di una sorgente posta a distanza  $p = x_1/3$  dalla lente.



Detto  $R$  il raggio di curvatura della lente si ha:

scatola vuota:

$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{n}{x} = 0 \\ -\frac{n}{x} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{-R} \end{cases} \quad \frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{n-1}{R}$$

scatola con acqua:

$$\begin{cases} \frac{1}{p} + \frac{n}{x} = 0 \\ -\frac{n}{x} + \frac{n_a}{y} = \frac{n_a-n}{-R} \\ -\frac{n_a}{y} + \frac{1}{q} = 0 \end{cases} \quad \frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{n-n_a}{R}$$



$$\begin{cases} \frac{1}{x_1} = \frac{n-1}{R} \\ \frac{1}{x_2} = \frac{n-n_e}{R} \end{cases}$$

$$n = \frac{n_e x_2 - x_1}{x_2 - x_1} = 1.5$$

lente + specchio:

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{x} = \frac{n-1}{R}$$

per  $p = \frac{x_1}{3} \Rightarrow \frac{1}{x} = \frac{1}{x_1} - \frac{3}{x_1} \quad x = -\frac{x_1}{2} = -25 \text{ cm}$

$$\frac{1}{s-x} + \frac{-1}{y} = 0$$

$y = s - x = +27 \text{ cm}$  (a destra dello specchio)

$$\frac{1}{-(y+s)} + \frac{n}{z} = \frac{n-1}{-R}$$

$$\frac{1}{-(y+s)} + \frac{1}{q} = -\frac{n-1}{R}$$

$$\frac{n}{-z} + \frac{1}{q} = 0$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{y+s} - \frac{1}{x_1} = \frac{1}{2s + \frac{x_1}{2}} - \frac{1}{x_1} = (+69 \text{ cm})^{-1}$$

dalle lente

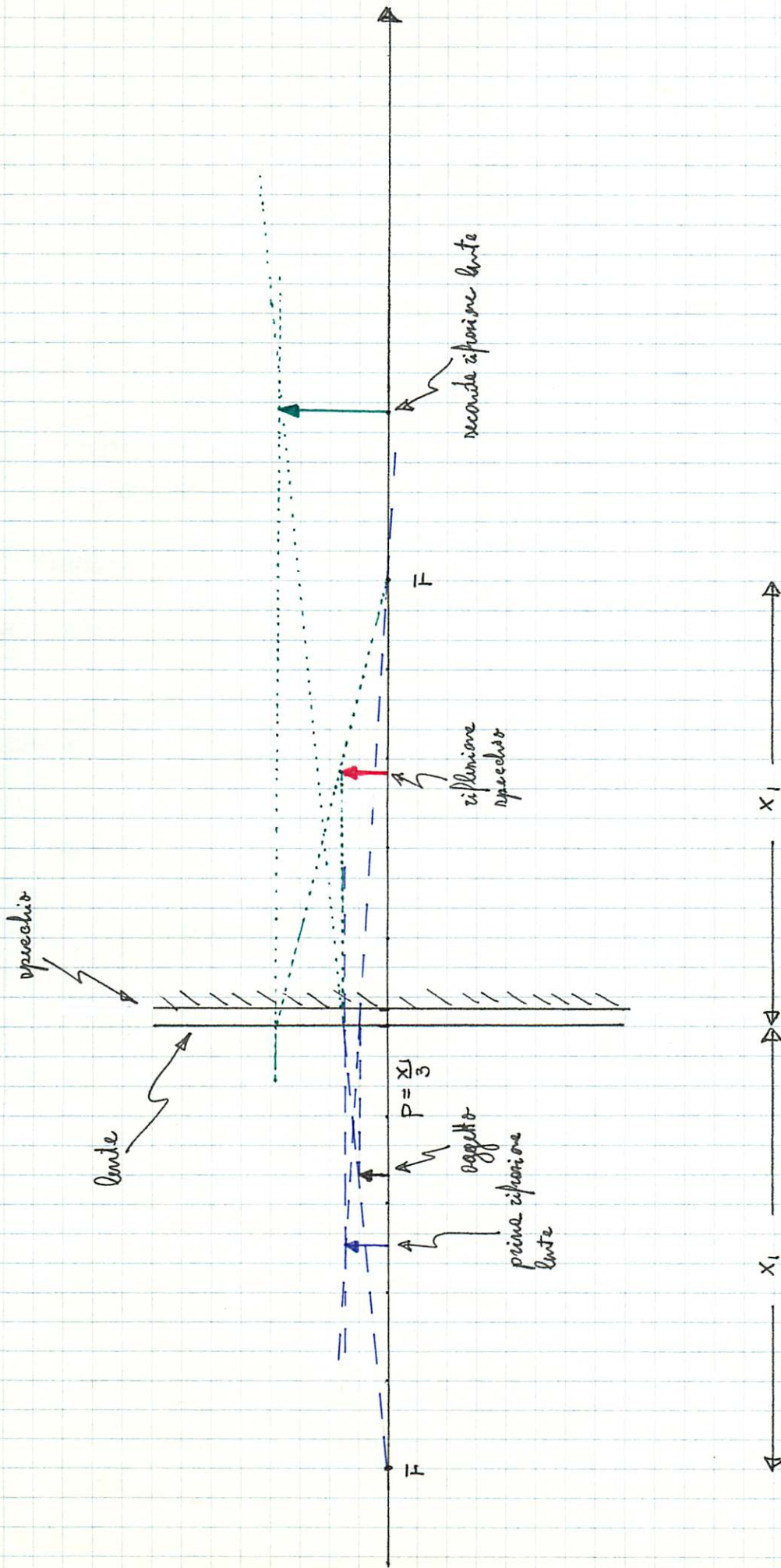
l'immagine è reale (a destra della lente e dello specchio)

l'ingrandimento lineare vale:

$$M = \left(-\frac{x}{p}\right) \cdot 1 \cdot \left(-\frac{q}{-(y+s)}\right) = -\frac{xq}{p(y+s)} = +3.57$$

l'immagine è dritta ( $M > 0$ ) ed ingrandita ( $|M| > 1$ )

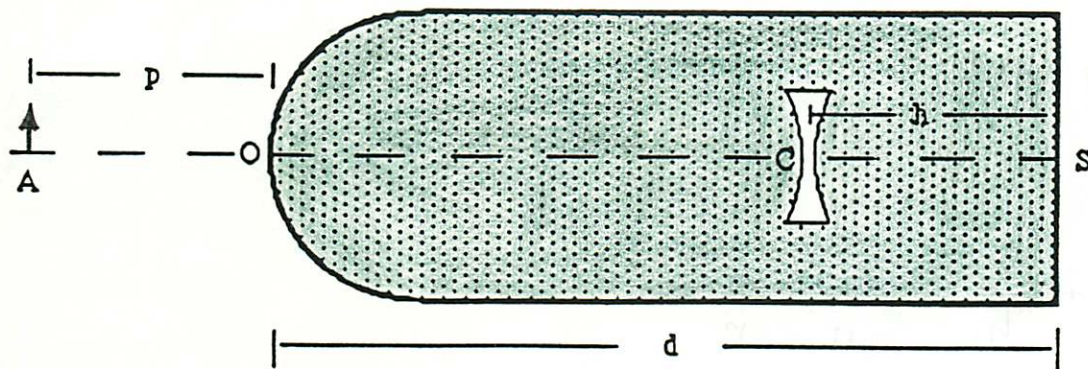






Un cilindro di cloruro di sodio (indice di rifrazione  $n = 1,52$ ) è sagomato come in figura: la superficie di sinistra è costituita da una calotta sferica di raggio  $R = 6,67$  cm, mentre la superficie di destra è uno schermo piano S. La lunghezza totale del cilindro è  $d = 103$  cm. Il cilindro, sulla cui superficie laterale è un materiale che assorbe perfettamente la luce, si trova immerso nel vuoto. A una distanza  $p = 18,3$  cm dal vertice O, perpendicolarmente all'asse del cilindro, è posto un oggetto A di dimensioni ridotte rispetto a R. Si vuole scavare nel cilindro una cavità, la cui forma sia quella di una lente sottile biconcava simmetrica, con raggio di curvatura  $r = 4,91$  cm. Determinare:

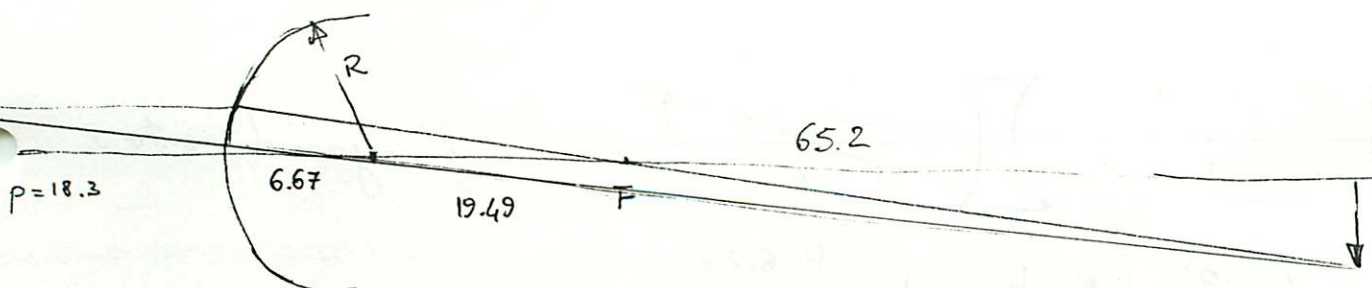
- I valori possibili per la distanza  $h$  tra S e il centro C della cavità, se si vuole che l'immagine di A si formi su S.
- Gli ingrandimenti lineari dell'immagine sullo schermo che si hanno in corrispondenza di quei valori possibili di  $h$ .



Il distretto di raggio R forma l'immagine di A a distanza  $q$  da O :

$$\frac{1}{p} + \frac{n}{q} = \frac{n-1}{R} \quad R > 0$$

$$q = \frac{npR}{(n-1)p - R} = 65.2 \text{ cm}$$



L'immagine del diotro diventa oggetto per la lente sottile

o distanza  $p' = (d - h) - q$

$$\frac{1}{p'} + \frac{1}{q'} = \frac{1-n}{n} \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right)$$

$$\begin{aligned} r_1 &= -r & n > 0 \\ r_2 &= +r \end{aligned}$$

imponendo  $q' = h$

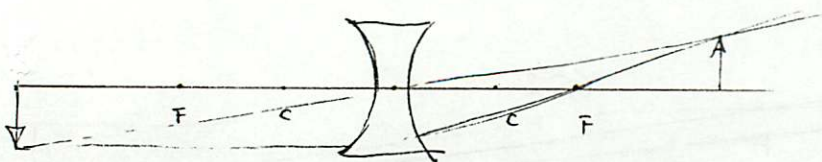
$$\frac{1}{d-h-q} + \frac{1}{h} = \frac{-1+n}{n} \frac{2}{r}$$

$$\frac{h+d-h-q}{dh-h^2-qh} = \frac{2(n-1)}{nr} \quad nr(d-q) = -h^2 2(n-1) - (q-d)h 2(n-1)$$

$$h^2 2(n-1) + 2(n-1)(q-d)h + nr(d-q) = 0$$

$$h = \frac{(n-1)(d-q) \pm \sqrt{(n-1)^2 (q-d)^2 - 2(n-1)nr(d-q)}}{2(n-1)}$$

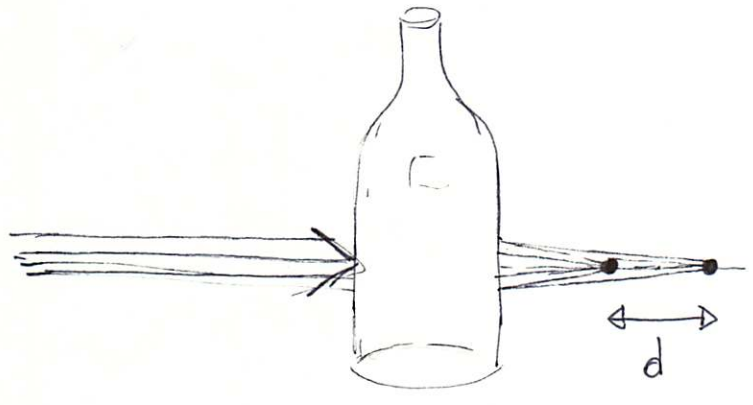
$$h = \frac{1}{2} \left[ d-q \pm \sqrt{(d-q)^2 - \frac{2nr(d-q)}{n-1}} \right] = \begin{cases} 28.2 \text{ cm} \\ 9.63 \text{ cm} \end{cases}$$



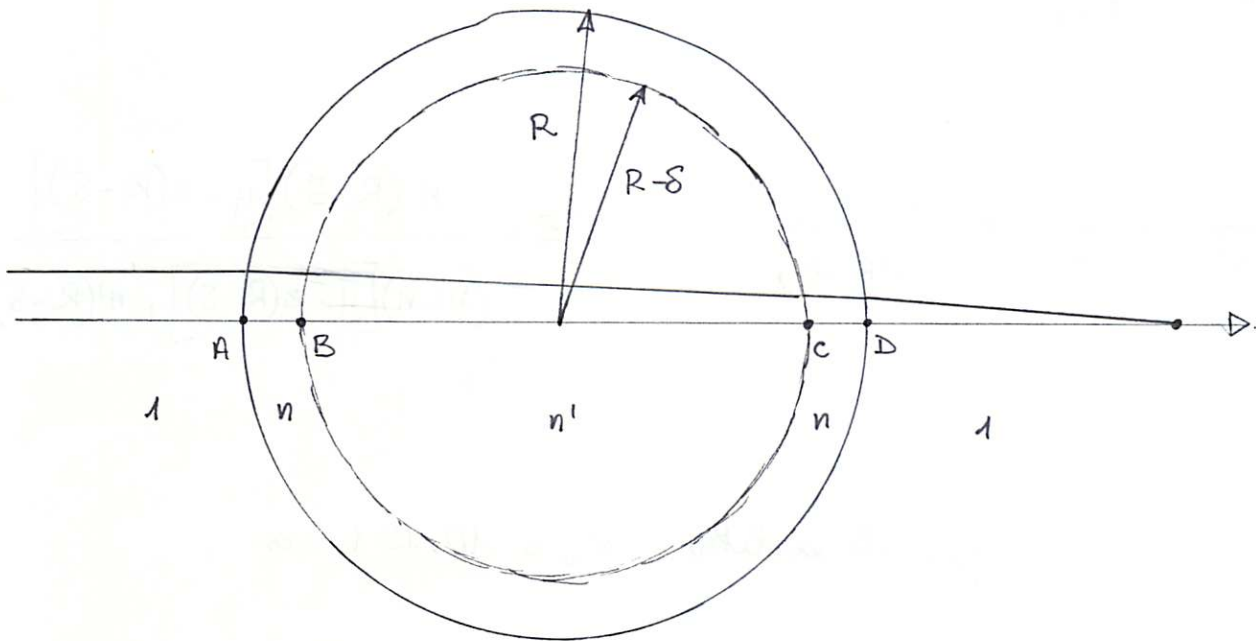
l'ingrandimento  $\bar{i}$ :

$$M = \left( -\frac{1}{n} \frac{q}{p} \right) \cdot \left( -\frac{n}{1} \frac{h}{d-h-q} \right) = \begin{cases} 6.88 \\ 0.80 \end{cases}$$

Un raggio di sole colpisce una bottiglia nella direzione di un suo diametro. La bottiglia ha un raggio esterno  $R = 5\text{ cm}$  ed è costituita da un vetro di indice di rifrazione  $n = 1.5$  e spessore  $s = 5\text{ mm}$ . Essa è riempita di un liquido che ha indice di rifrazione  $n'$  dipendente dalla lunghezza d'onda. Se  $n' = 1.35$  per la luce violetta e  $n' = 1.30$  per quella rossa determinare la separazione  $d$  tra le immagini rossa e violetta.







il raggio di sole proveniente da distanza  $\infty$  subisce la rifrazione attraverso 4 diottri

1° diottra; origine A

$$\frac{1}{p} + \frac{n}{x} = \frac{n-1}{R}$$

$$p = \infty$$

$$x = \frac{n}{n-1} R = 15 \text{ cm}$$

a destra di A

2° diottra, origine B

$$\frac{n}{-(x-s)} + \frac{n'}{y} = \frac{n'-n}{R-s}$$

$$y = \frac{n'(R-s)(x-s)}{(n'-n)(x-s) + n(R-s)}$$

per il violetto  $y_v = 19.254 \text{ cm}$

per il rosso  $y_r = 22.032 \text{ cm}$

3° diottra, origine C

$$\frac{n'}{-[y - z(R-s)]} + \frac{n}{z} = \frac{n-n'}{-(R-s)} \quad z = \frac{n(R-s)[y - z(R-s)]}{(n'-n)[y - z(R-s)] + n'(R-s)}$$

per il violetto  $z_v = 15.256 \text{ cm}$

per il rosso  $z_r = 23.816 \text{ cm}$

4° diottra, origine D

$$\frac{n}{-(z-s)} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{-R} \quad q = \frac{R(z-s)}{(n-1)(z-s) + nR}$$

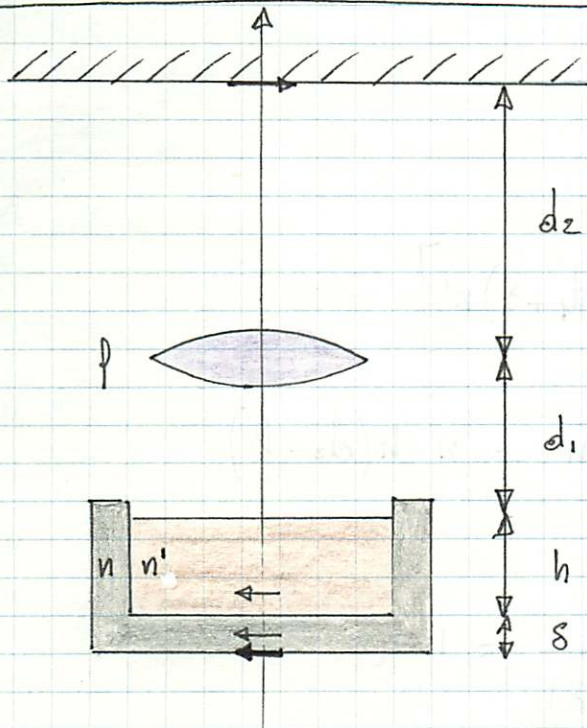
per il violetto  $q_v = 4.959 \text{ cm}$

per il rosso  $q_r = 6.085 \text{ cm}$

$$d = q_r - q_v = 11.26 \text{ mm}$$



Un recipiente di vetro (indice di rifrazione  $n=1.5$  spessore delle pareti  $\delta=0.8\text{ cm}$ ) contenente un liquido trasparente con indice di rifrazione  $n'$  incognito viene appoggiato sopra un oggetto di spessore trascurabile. Una lente <sup>ottica</sup> convergente di lunghezza focale  $f=10.0\text{ cm}$  viene posta ad una distanza  $d_1=8.0\text{ cm}$  dalla superficie superiore del liquido e l'immagine dell'oggetto si forma su uno schermo distante dalla lente  $d_2=27.0\text{ cm}$ . Sapendo che l'altezza del liquido nel recipiente è  $h=9.0\text{ cm}$  calcolare  $n'$  e l'ingrandimento lineare dell'oggetto.



Considerato l'asse ottico orientato come in figura, la rifrazione attraverso le interfacce vetro-liquido e liquido-aria e la lente ottica sono descritte da:

$$\begin{cases} \frac{n}{\delta} + \frac{n'}{x} = 0 \\ \frac{n'}{h-x} + \frac{1}{y} = 0 \\ \frac{1}{d_1-y} + \frac{1}{z} = \frac{1}{f} \end{cases}$$

dove  $x$ ,  $y$  e  $z$  sono distanze orientate rispetto alle interfacce vetro-liquido e liquido-aria e al centro della lente, rispettivamente.



$$x = -\delta \frac{n'}{n}$$

$$\frac{1}{y} = -\frac{n'}{h + \delta \frac{n'}{n}} = -\frac{n'n}{nh + n'\delta} \quad y = -\frac{nh + n'\delta}{nn'}$$

imponendo  $z = d_2$

$$\frac{1}{d_1 + \frac{nh + n'}{nn'}} + \frac{1}{d_2} = \frac{1}{f}$$

$$\frac{nn'}{nn'd_1 + nh + n'\delta} = \frac{d_2 - f}{d_2 f}$$

$$n d_2 f n' = (d_2 - f) [nh + (n d_1 + \delta) n']$$

$$[n d_2 f - (d_2 - f)(n d_1 + \delta)] n' = n h (d_2 - f)$$

$$n' = n \frac{h(d_2 - f)}{n d_2 f - (d_2 - f)(n d_1 + \delta)} = 1.2(2)$$

Nella riflessione attraverso le superfici vetro-liquido liquido-aria l'ingrandimento è  $M=1$

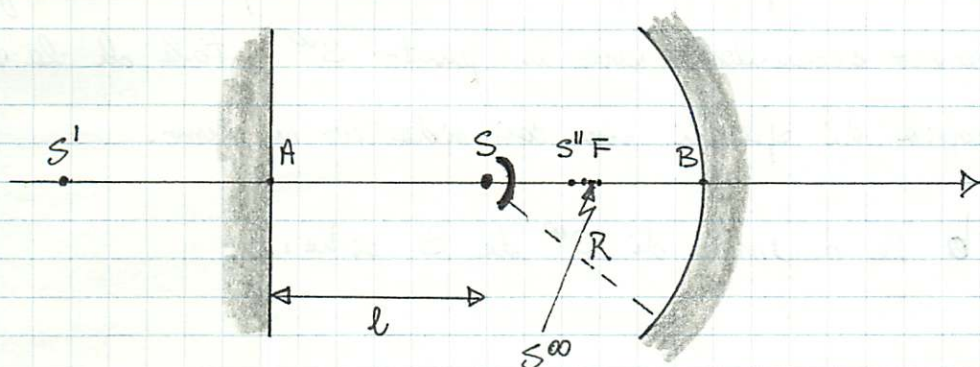
Attraverso la lente si ha un ingrandimento

$$M = -\frac{d_2}{d_1 - y} = -\frac{d_2 nn'}{d_1 nn' + nh + n'\delta} = -1.7$$

l'immagine è rovesciata e più grande 1.7 volte.



Una sorgente puntiforme  $S$  è situata tra due specchi: uno piano e l'altro concavo con  $R = 20 \text{ cm}$ . La sorgente si trova al centro di curvatura dello specchio concavo e a distanza  $l = 20 \text{ cm}$  da quello piano. Grazie ad uno schermo la luce di  $S$  non raggiunge direttamente lo specchio concavo. Trovare la posizione delle immagini di  $S$ .



La sorgente  $S$  viene riflessa dallo specchio piano in  $S'$

Finesto il vero dell'axe ottico come in figure e posto  $|x| = |S'A|$

$$\frac{1}{-l} + \frac{-1}{x} = \frac{-1-1}{\infty} = 0 \quad x = -l$$

L'immagine è virtuale alla stessa distanza di  $S$  dallo specchio

$S'$  diventa oggetto per la riflessione nello specchio sferico che crea l'immagine  $S''$ ; detta  $|q| = |S''B|$  si ha:

$$\frac{1}{2l+R} + \frac{-1}{q} = \frac{-1-1}{-R}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{2l+R} - \frac{2}{R} = \frac{R-4l-2R}{(2l+R)R}$$

$$q = \frac{-R(2l+R)}{R+4l} = -12 \text{ cm} = -\frac{R}{2} \frac{2l+R}{2l+R}$$



Si noti che  $S''$  si forma prima del fuoco  $F$  (distanza  $\frac{R}{2}$  da  $B$ )  
dello specchio sferico

$S''$  si riflette sullo specchio piano creando  $S'''$  la quale tramite  
lo specchio sferico crea  $S''''$

$S''''$  si trova tra  $S''$  e  $F$

Il processo si ripete infinite volte con infinite immagini  
che si vanno accumulando verso un punto  $S^\infty$  tale che la sua immagine  
nello specchio di specchi coincide con se stessa.

Detta  $b$  la distanza di  $S^\infty$  da  $B$  si ha:

$$\frac{1}{2(b+R-b)+b} + \frac{-1}{-b} = \frac{2}{R}$$

$$\frac{1}{2b+2R-b} + \frac{1}{b} = \frac{2}{R} \quad \frac{b+2b+2R-b}{(2b+R-b)b} = \frac{2}{R}$$

$$(b+R)R = (2b+2R-b)b \quad \text{poiché } b=R$$

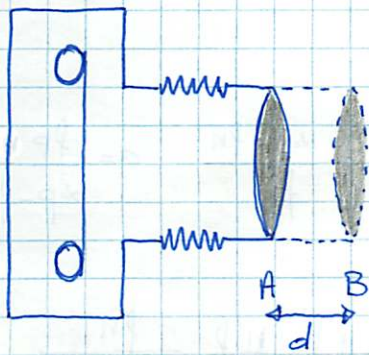
$$2R^2 = 4Rb - b^2$$

$$b^2 - 4Rb + 2R^2 = 0 \quad b = 2R \pm \sqrt{4R^2 - 2R^2} \quad (b < R)$$

$$b = 2R \left( 1 - \sqrt{1 - \frac{1}{2}} \right) = 2R \left( 1 - \frac{1}{\sqrt{2}} \right) = 11.72 \text{ cm}$$



La macchina fotografica schematizzata in figura ha l'obiettivo mobile. Nelle posizioni A e B sono messi a fuoco sulle pellicole oggetti infinitamente distanti e distanti 1 metro rispettivamente. Si calcoli la lunghezza focale dell'obiettivo sapendo che la distanza AB è  $d = 5 \text{ cm}$ . La macchina, a perfetta tenuta stagna, viene immersa in liquido con indice di rifrazione  $n = 4/3$ . Sapendo che la lente dell'obiettivo è fatta da un materiale con indice di rifrazione  $n_0 = 3/2$ , si calcoli la distanza tra i punti A' e B' analoghi dei precedenti.



Quando la macchina è in aria l'equazione della lente sottile da schematizza l'obiettivo è  $\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f}$

se l'obiettivo è in A  $p = \infty$  e  $q = f$

se l'obiettivo è in B  $p = 1 \text{ m}$  e  $q = f + d$

sostituendo nell'eq. della lente:  $\frac{1}{p} + \frac{1}{p+d} = \frac{1}{f}$

$$\frac{1}{p+d} = \frac{p-f}{pf}$$

$$p = (p-f)(p+d) = pd - f^2 + pf - fd$$

$$p^2 + pd - pd = 0$$

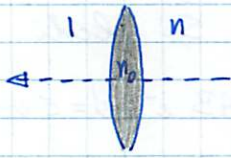
$$p = \frac{-d + \sqrt{d^2 + 4pd}}{2}$$

(soluzione negativa scartata)

$$p = \frac{-5 + \sqrt{25 + 4 \cdot 100 \cdot 5}}{2} = \frac{-5 + 45}{2} = 20 \text{ cm}$$



Quando la macchina è nel liquido l'equazione della lente sottile da schematizzare l'obiettivo è:



$$\begin{cases} \frac{n}{p} + \frac{n_0}{x} = \frac{n_0 - n}{R} \\ -\frac{n_0}{x} + \frac{1}{q} = \frac{1 - n_0}{-R} \end{cases} \Rightarrow \frac{n}{p} + \frac{1}{q} = \frac{2n_0 - 1 - n}{R}$$

per  $n=1$  si riassume il caso precedente, quindi:  $\frac{2n_0 - 2}{R} = \frac{1}{f}$

l'equazione della lente è quindi:  $\frac{n}{p} + \frac{1}{q} = \frac{\alpha}{f}$   $\alpha = \frac{2n_0 - n - 1}{2n_0 - 2} = \frac{2}{3}$

se l'obiettivo è in  $A'$   $p = \infty$   $q = f \frac{1}{\alpha}$

se l'obiettivo è in  $B'$   $p = 1m$   $\frac{1}{q} = \frac{\alpha}{f} - \frac{n}{p} = \frac{\alpha p - fn}{fp}$   $q = \frac{fp}{\alpha p - fn}$

quindi  $d' = \frac{fp}{\alpha p - fn} - \frac{p}{\alpha} = \frac{1}{\alpha} \left( \frac{\alpha p}{\alpha p - fn} - 1 \right) = \frac{1}{\alpha} \frac{fn}{\alpha p - fn}$

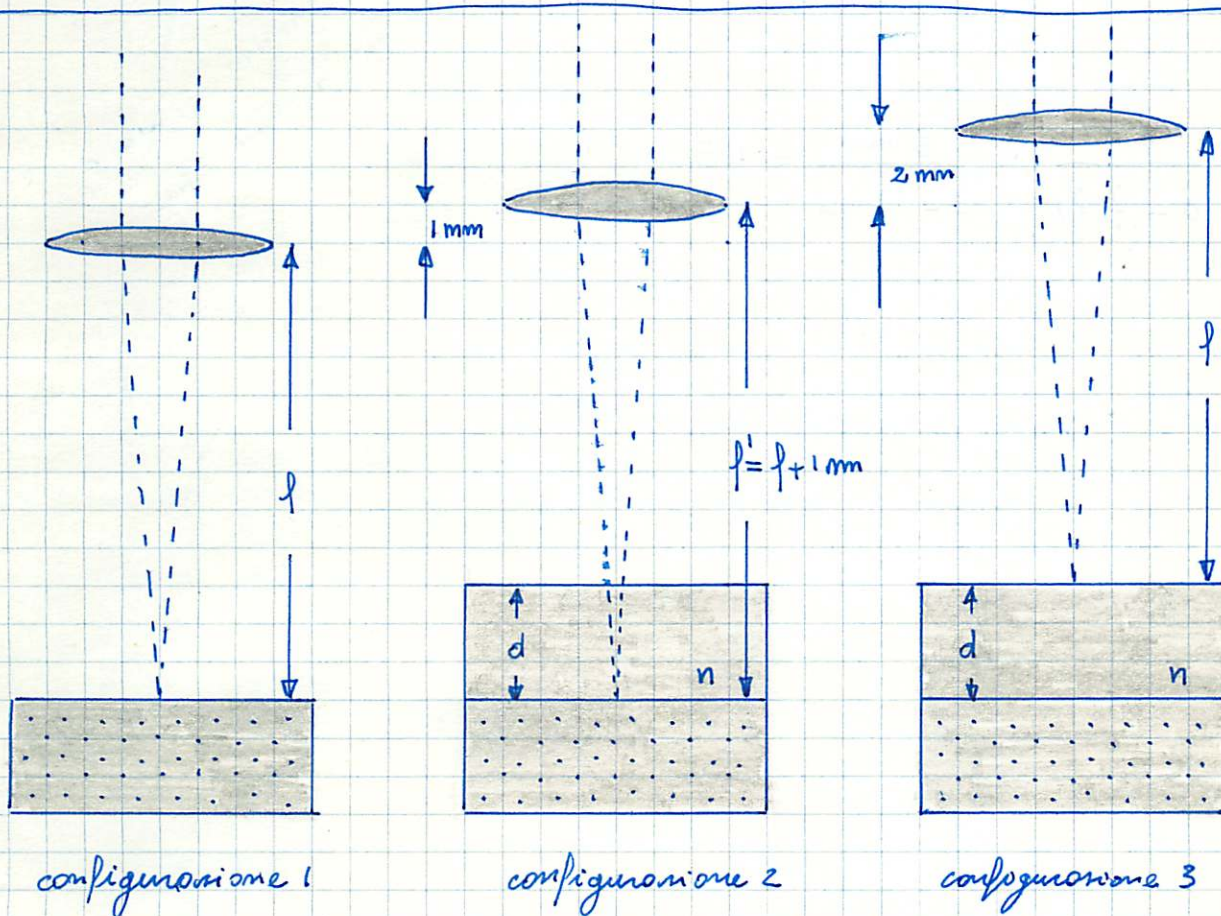
$$= \frac{\frac{3}{2} \cdot 20}{\frac{2}{3} \cdot 100 - 20 \cdot \frac{4}{3}} = \frac{60}{2} \frac{80}{200 - 80} = \frac{60}{2} \frac{8}{12} = 20 \text{ cm}$$



Un microscopio viene messo a fuoco sulla superficie superiore di un vetrino. Un secondo vetrino viene poi appoggiato sopra il primo.

Per ottenere la messa a fuoco sulla <sup>superficie inferiore</sup> del secondo vetrino il microscopio deve essere <sup>alzato</sup> di 1.0 mm.

Per ottenere la messa a fuoco sulla superficie superiore del secondo vetrino deve essere alzato di ulteriori 2.0 mm. Trovare ~~la distanza~~ la apertura ~~del~~ del secondo vetrino e il suo indice di rifrazione  $n$ .



Sia  $f$  la distanza focale del microscopio. Poiché nelle configurazione 3 il microscopio è alzato di 3 mm rispetto alla configurazione 1, ed essendo in entrambi casi la distanza focale data da  $f$ , si ha

$$d = 30 \text{ mm}$$

Nella configurazione 2 la distanza focale vale  $f' = f + 1 \text{ mm}$ .

L'immagine formata dalla lente a distanza  $f$  diventa l'oggetto nell'attraversamento di un dietro piano: tale oggetto si trova a distanza



$-[d-(p'-p)]$  cioè al di sotto della superficie superiore del secondo  
vetro

affinchè l'immagine si formi a distanza  $d$  da tale superficie  
(cioè sulla superficie inferiore del secondo vetro) deve essere:

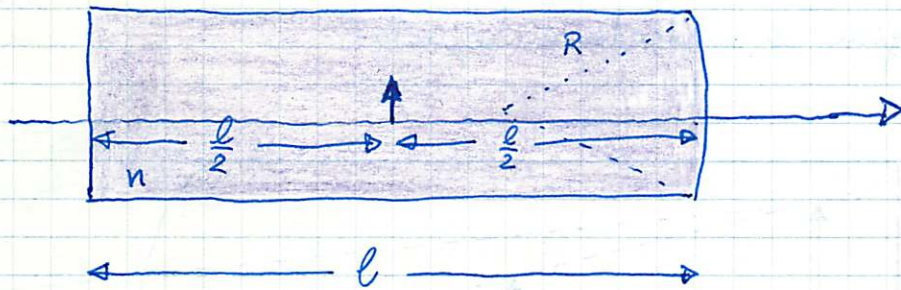
$$\frac{1}{-[d-(p'-p)]} + \frac{n}{d} = 0 \quad \text{da cui}$$

$$n = \frac{d}{d-(p'-p)} = \frac{3 \text{ mm}}{(3-1) \text{ mm}} = 1.5$$



Una barra trasparente di lunghezza  $l = 40.0 \text{ cm}$  è terminata in modo piatto da una estremità e smorfondata con un raggio di curvatura  $R = 12.0 \text{ cm}$  dall'altra. Un piccolo oggetto posto al centro della barra se guardato dalla parte della terminazione piatta ha una profondità apparente  $h = 12.5 \text{ cm}$ .

Si determini l'indice di rifrazione  $n$  della barra, la profondità apparente  $h'$  dello stesso oggetto quando guardato dall'altra estremità.



Quando guardato da sinistra, l'oggetto si trova a distanza  $\frac{l}{2}$  da un diotro piano. L'immagine si forma a distanza  $h$  dallo stesso diotro all'interno della barra in accordo con la legge:

$$\frac{n}{-l/2} + \frac{1}{+h} = 0$$

$$\text{da cui } n = \frac{l/2}{h} = \frac{20.0}{12.5} = 1.66$$

$$M = -\frac{n}{1} \frac{-h}{l/2} = 1$$

Quando guardato da destra, l'oggetto si trova a distanza  $\frac{l}{2}$  da un diotro concavo. Detta  $q$  la distanza dell'immagine da tale diotro si ha:

$$\frac{n}{l/2} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{-R}$$



da cui

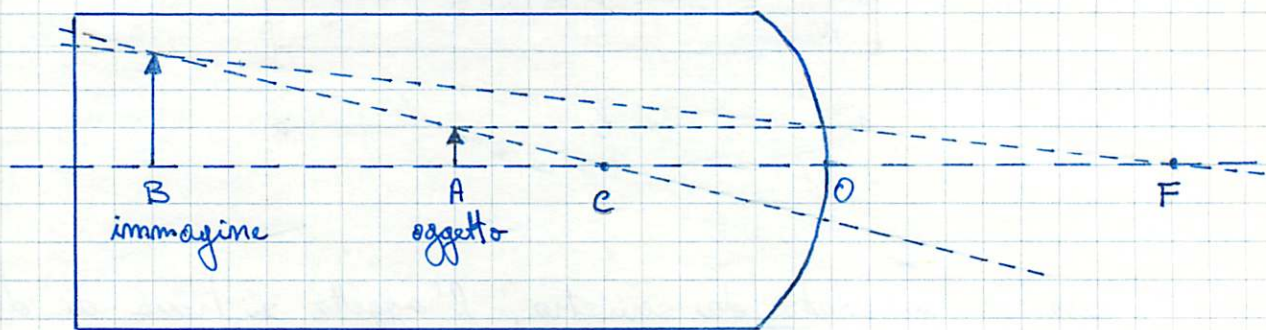
$$\frac{1}{q} = \frac{n-1}{R} - \frac{n}{l/2} = \frac{5-1}{12} - \frac{5}{20}$$

$$= \frac{1}{18} - \frac{1}{12} = -\frac{1}{36} \text{ cm}^{-1}$$

l'immagine si forma <sup>(virtuale)</sup> dentro la lona <sup>alle</sup> profondità  $h' = 36.0 \text{ cm}$  rispetto al terminale curvo

L'ingrandimento vale  $M' = -\frac{n}{1} \frac{q}{l/2} = \frac{5}{3} \frac{36}{20} = 3.0$

l'immagine è dritta poiché  $M' > 0$ . La costruzione grafica dell'immagine è mostrata di seguito:

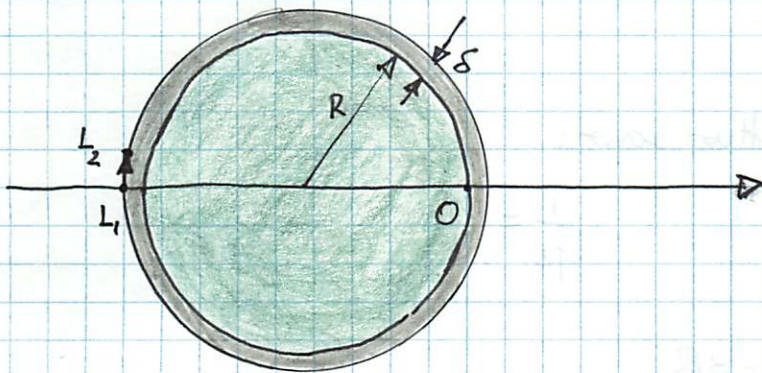


$$\frac{n}{\infty} + \frac{1}{OF} = \frac{1-n}{-R} \quad OF = \frac{R}{n-1} = 18.0 \text{ cm}$$

$$AO = \frac{l}{2} = 20.0 \text{ cm} \quad BO = h' = 36.0 \text{ cm} \quad CO = R = 12.0 \text{ cm}$$



Un tubo cilindrico di vetro di raggio interno  $R$  e spessore  $\delta \ll R$  è riempito da un liquido di indice di rifrazione  $n$ . Sulla superficie esterna del tubo e parallelamente al suo asse vengono segnate due linee  $L_1$  e  $L_2$  parallele e distanze  $h \ll R$ . Guardando le due linee dalle parti opposte del tubo esse appaiono nello stesso ordine ma ad una distanza apparente  $h'$ . Si determini l'espressione dell'indice di rifrazione  $n$  e se ne calcoli il suo valore per  $h = 1.0$  mm e  $h' = 2.0$  mm.



La distanza  $h$  tra le due linee  $L_1$  e  $L_2$  è approssimativamente, poiché  $h \ll R$ , l'altezza di un oggetto perpendicolare all'asse ottico disegnato in figura.

Poiché  $\delta \ll R$  possiamo trascurare la rifrazione attraverso le pareti del tubo. La rifrazione attraverso il dioetro sferico liquido-aria con origine in  $O$  fornisce:

$$\frac{n}{2R} + \frac{1}{q} = \frac{1-n}{-R}$$

essendo  $q$  la distanza dell'immagine da  $O$



